

MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

101



**IRONHEART  
LE MODÈLE 2**



**L'ARMURE  
MARK III**

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL Altaya  
©2021 MARVEL [www.altaya.fr](http://www.altaya.fr)

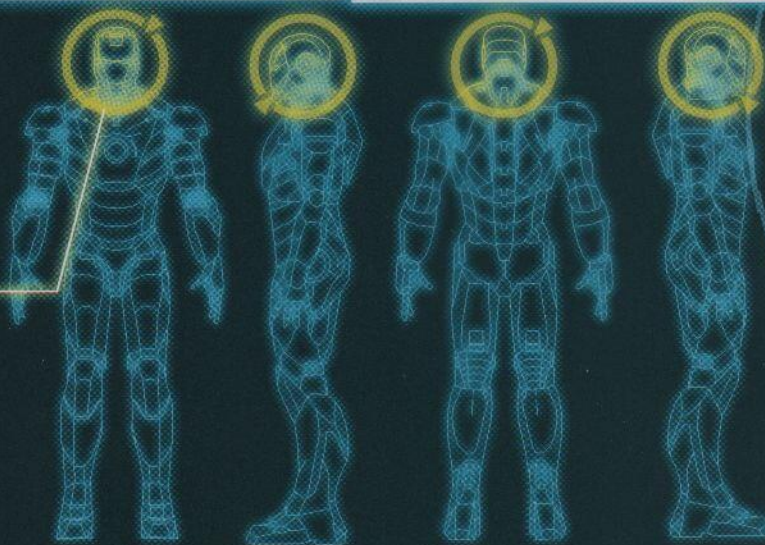
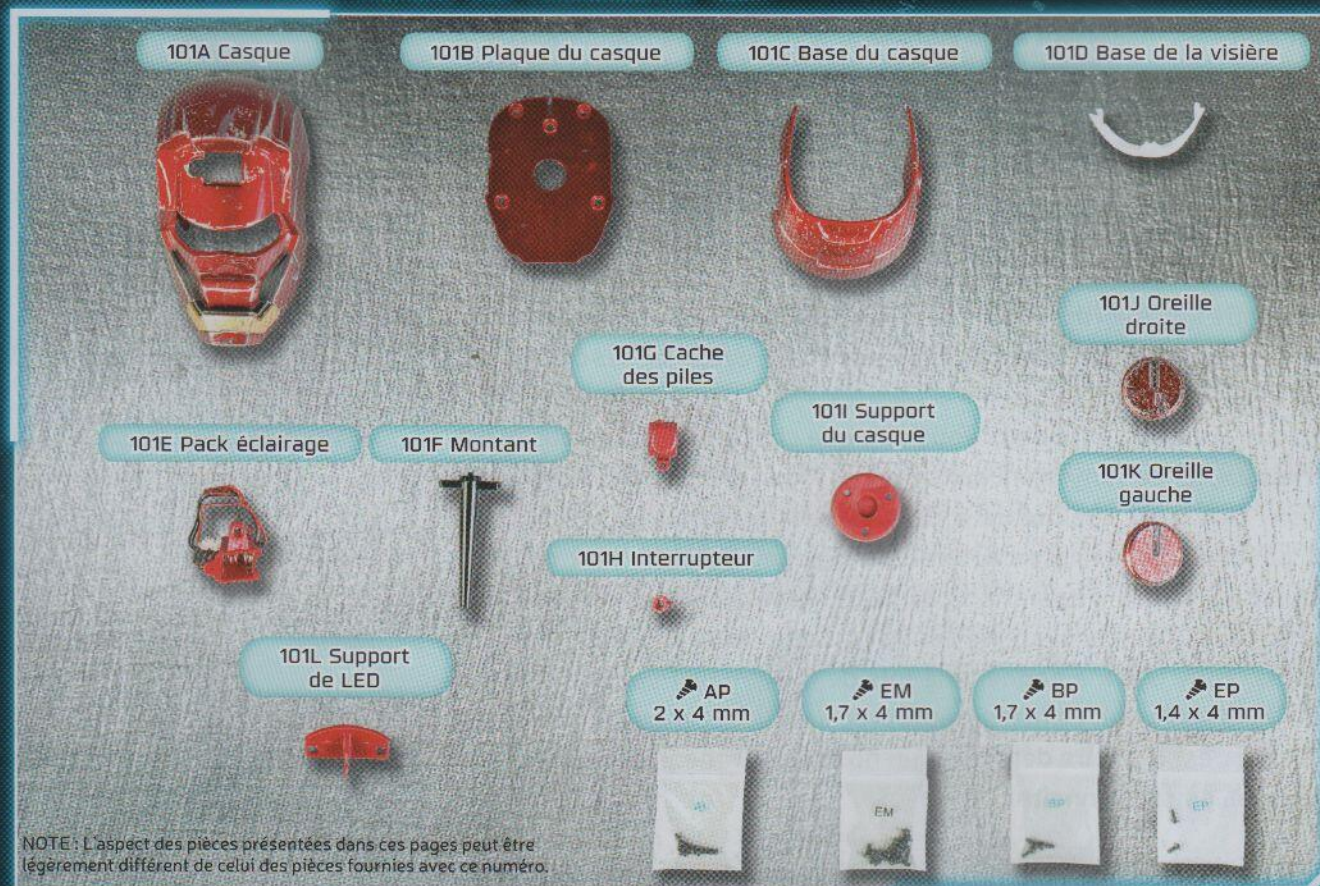


# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LE CASQUE (1)

Dans ce numéro, vous commencerez l'assemblage des éléments de l'armure version Battle Damaged, à commencer par le casque d'Iron Man.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 101



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



# GUIDE DE MONTAGE 101

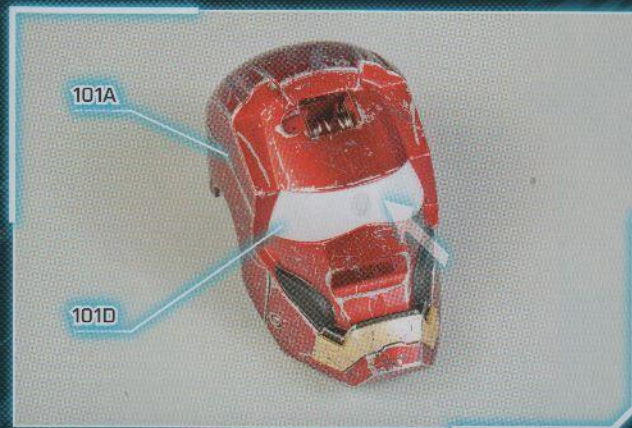
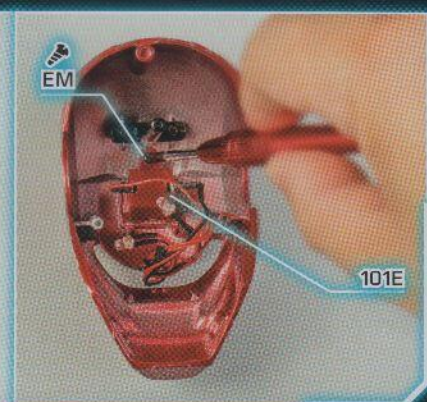
## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES LED



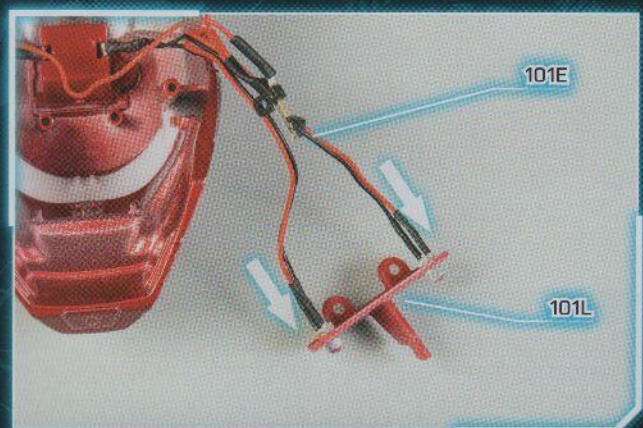
1 - Commencez par fixer le montant (101F) à l'intérieur de la pièce principale du casque (101A) avec 2 vis EM.



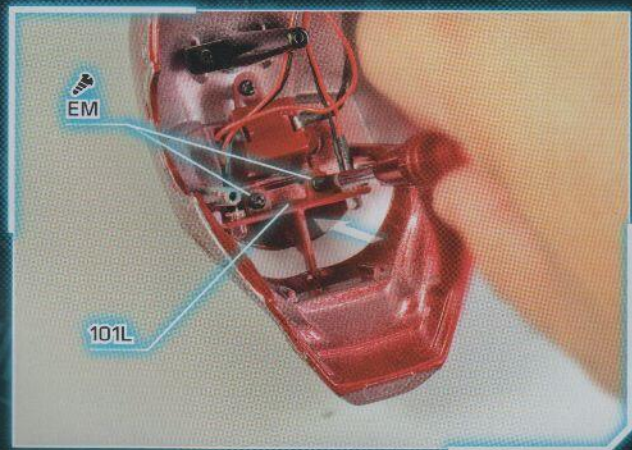
2 - Le pack éclairage (101E) est constitué du boîtier à piles, des deux LED pour la visière et de l'interrupteur. Placez le pack (101E) de telle sorte que le trou soit placé vers l'extérieur du casque et fixez avec 1 vis EM. Vérifiez que le boîtier soit bien positionné pour ensuite placer facilement le cache des piles (101G), et que l'assemblage tienne correctement.



3 - Emboîtez la base de la visière (101D) dans le trou de la pièce principale du casque (101A), par l'avant. Les deux pattes s'insèrent par légère pression.



4 - Emboîtez les LED (101E) dans les trous du support (101L). Pour cela, il faut appuyer légèrement. Elles doivent être insérées par l'arrière.

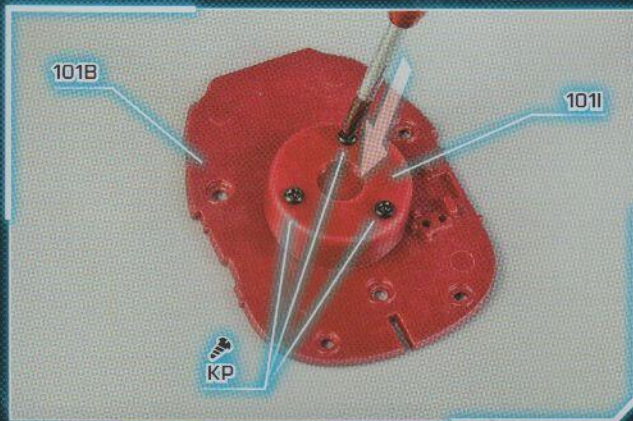


5 - Fixez le support des LED (101L) à l'aide de 2 vis EM à l'intérieur. Assurez-vous que les LED soient bien orientées vers la base de la visière (101D).

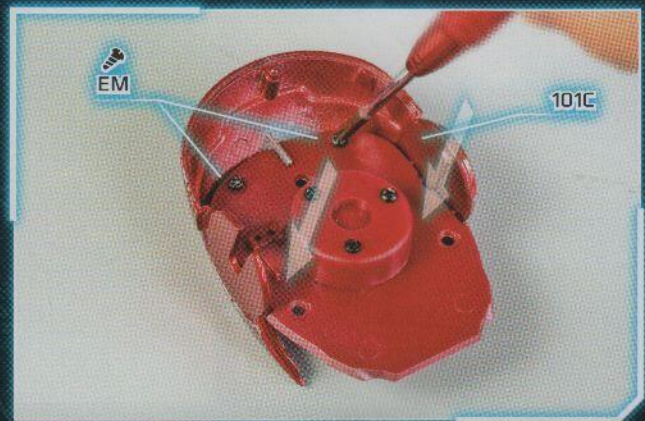


# BATTLE DAMAGED – LE CASQUE (1)

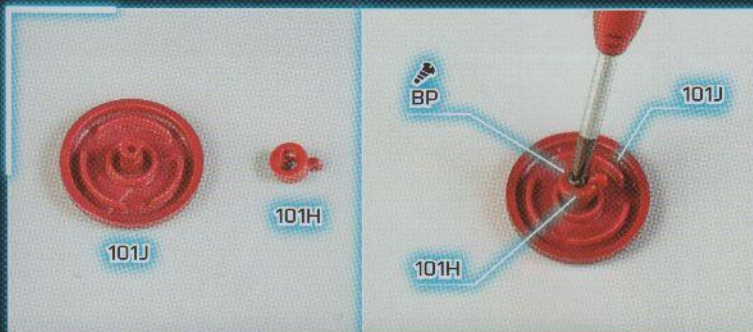
## ÉTAPE 2 BASE DU CASQUE ET INTERRUPTEUR



1 - Placez le support du casque (101I) sur la plaque (101B) et fixez avec 3 vis AP. Cette pièce permet d'unir le casque et le cou : elle doit donc être solidement maintenue.



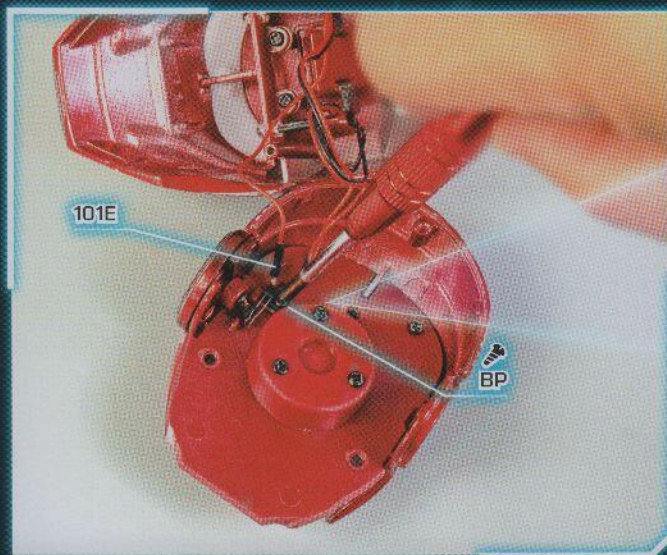
2 - Placez l'ensemble sur la base du casque (101C). Unissez les deux pièces avec 2 vis EM.



3 - Insérez le petit interrupteur (101H) dans l'oreille droite (101J). La pièce présente une fente dans laquelle s'insère l'interrupteur. La languette doit être tournée vers le haut. Vissez doucement avec une vis BP.



4 - Insérez l'ensemble de l'oreille droite dans la base du casque (101C), dans la fente, la languette tournée vers la plaque du casque (101B).

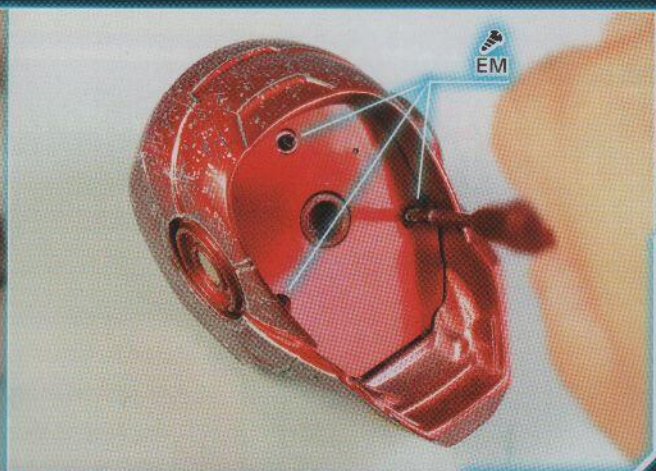
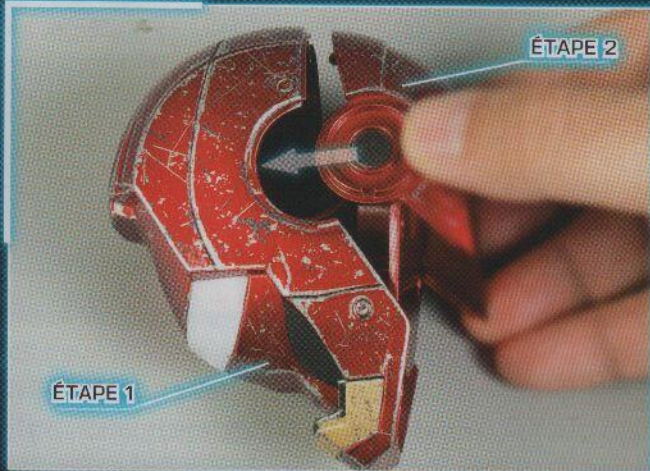


5 - Placez l'interrupteur (il fait partie de l'ensemble 101E assemblé à l'étape 1). Vissez-le avec soin à l'aide d'une vis BP. Quand vous tournerez l'oreille, l'interrupteur sera enclenché et les LED s'allumeront.

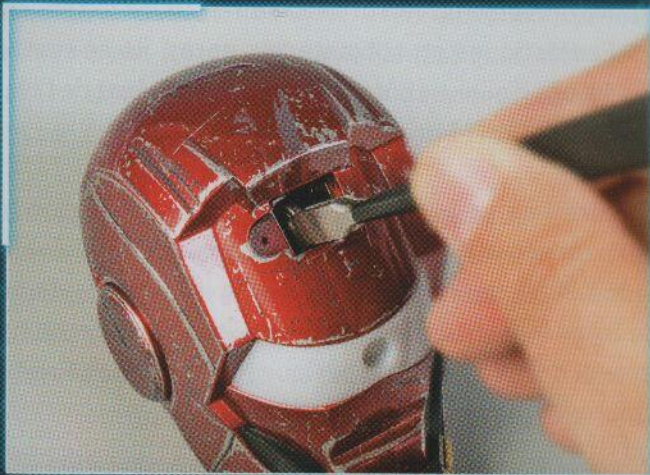


# GUIDE DE MONTAGE 101

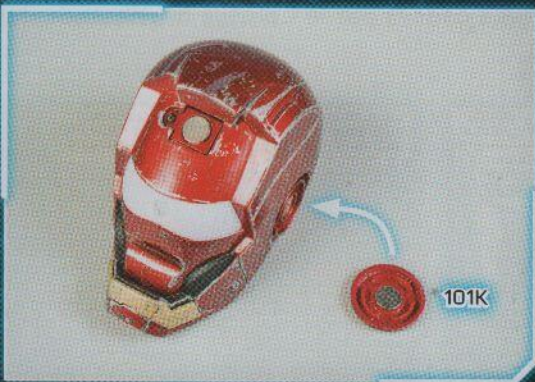
## ÉTAPE 3 FERMETURE DU CASQUE



1 - Reprenez les deux ensembles montés aux étapes 1 et 2. La pointe du montant (101F) doit entrer dans le trou de la plaque du casque (101B). Vérifiez qu'elle est bien insérée. Fixez l'ensemble avec 3 vis EM.



2 - Placez une pile bouton de type CR1025 à l'emplacement dédié du pack éclairage (101E), en respectant la polarité. Utilisez une petite pince si cela vous paraît plus facile. Fixez le cache des piles (101G) avec 1 vis EP.



3 - Placez l'oreille gauche (101K), maintenue grâce à un aimant.









# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LE CASQUE (2)

Terminez l'assemblage du casque version Battle Damaged. Veillez à ne pas égarer les différentes pièces lorsque vous les remplacez sur le modèle.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 102

102A Masque



102B Visière



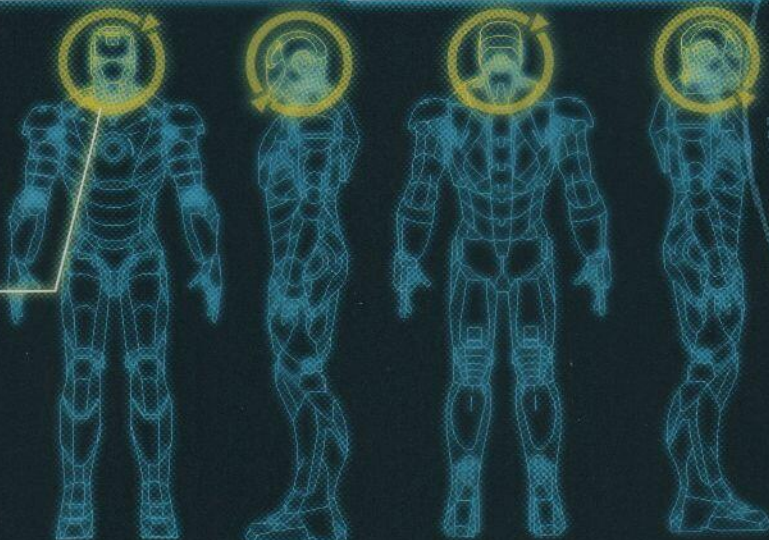
102C Plaquette du masque



EM  
1,7 x 4 mm



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DU MASQUE



1 - Pour terminer le casque, assemblez les éléments intérieurs du masque. Tout d'abord, placez la visière (102B) à l'intérieur du masque (102A) et fixez-la avec 1 vis EM.



2 - Continuez avec la plaquette du masque (102C), qui unit le masque au reste du casque. Placez-la en bas du masque, à l'intérieur, et fixez-la avec 1 vis EM.



3 - Il ne reste plus qu'à placer le masque sur le casque, en fixant d'abord la plaquette du casque (102C) ; l'aimant va permettre de maintenir les deux parties.



Tournez l'oreille droite pour vérifier que l'éclairage fonctionne correctement.





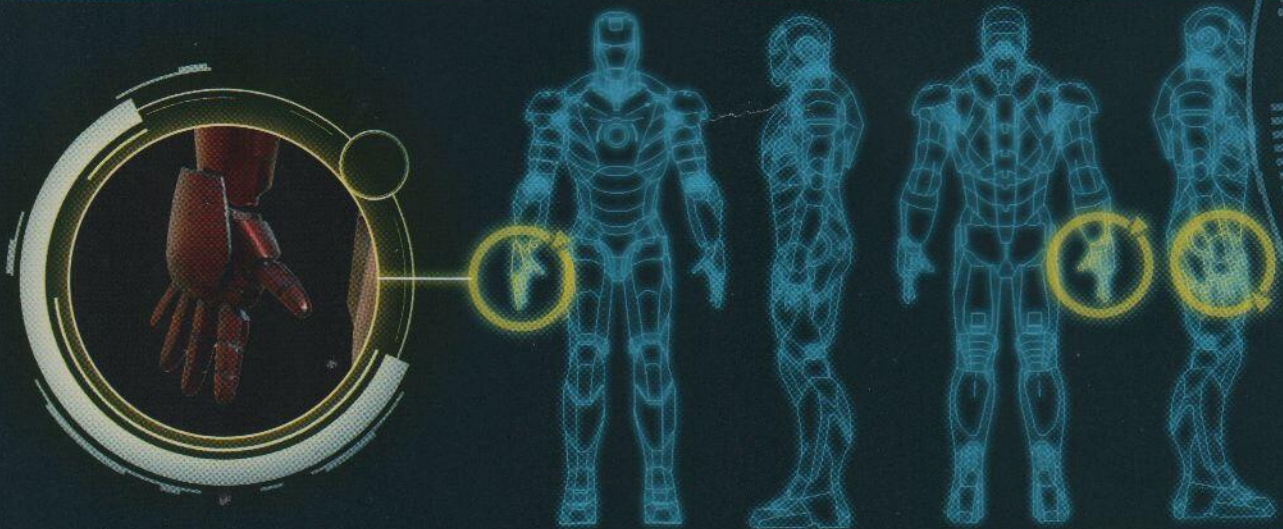
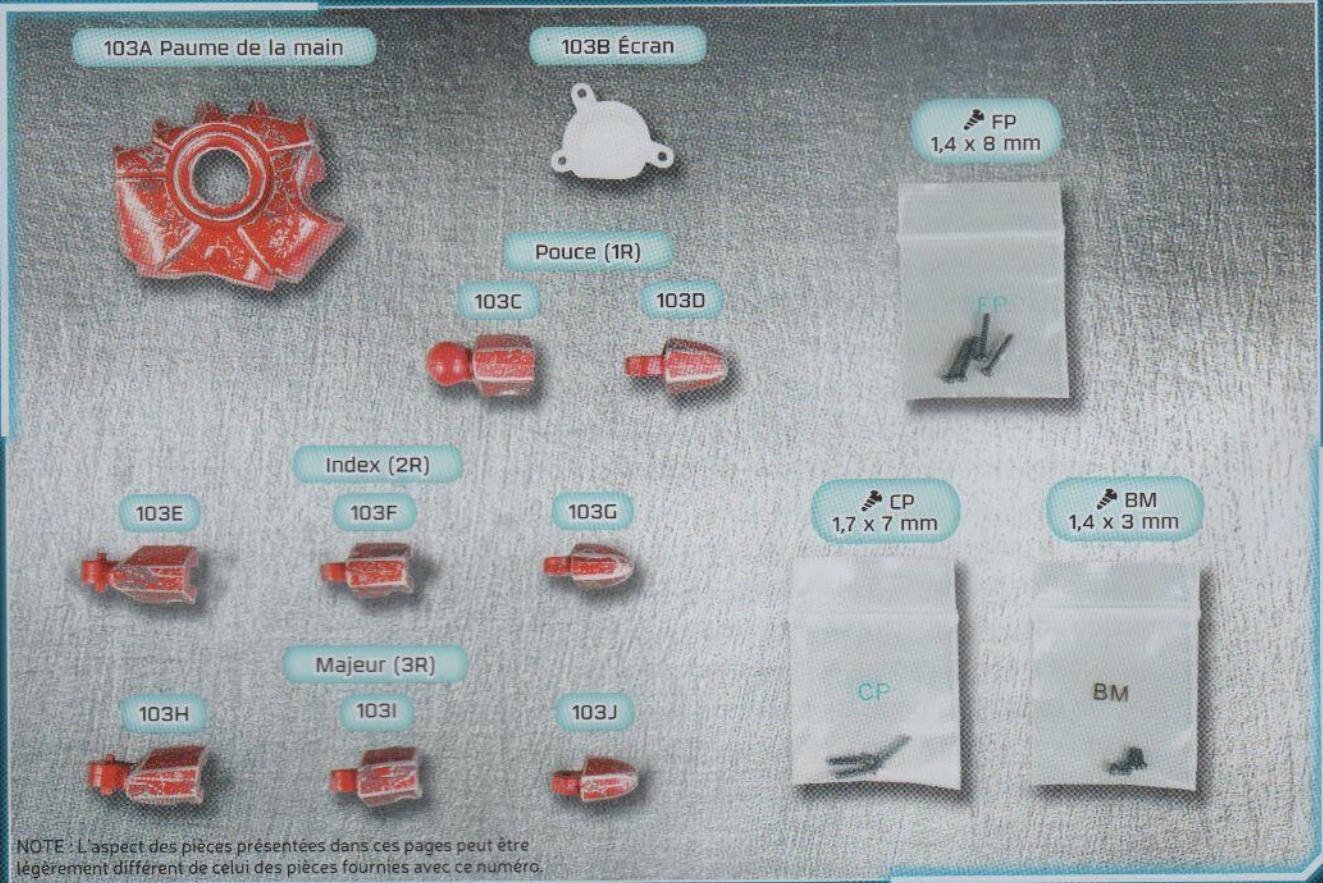


# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LA MAIN DROITE (1)

Pour assembler la main droite, identifiez d'abord clairement les pièces grâce aux références qui se trouvent près de l'articulation de chacune d'elles.

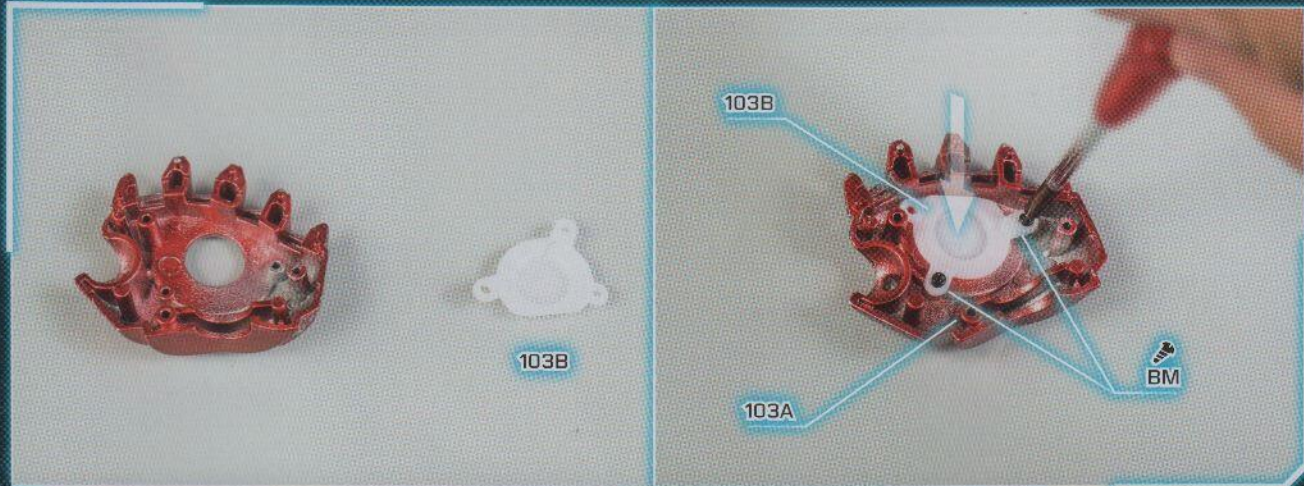
### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 103



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.

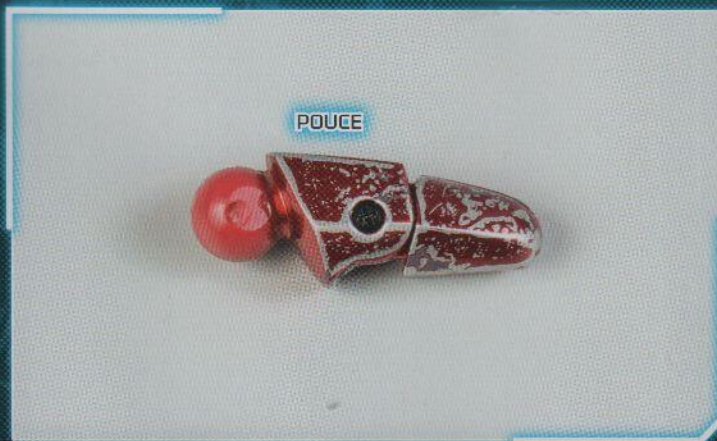
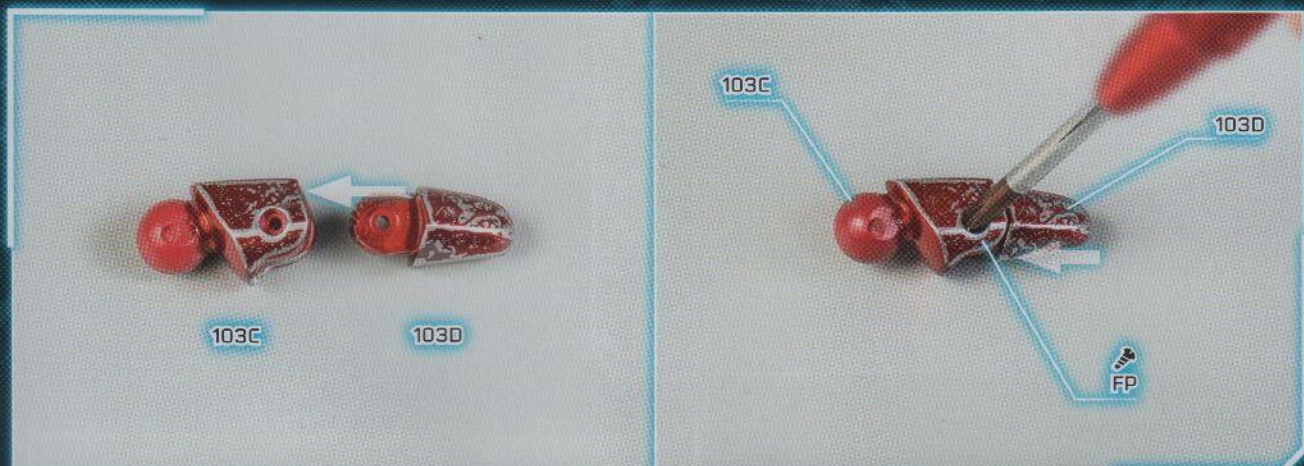


## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE L'ÉCRAN DE LA PAUME



1 - Pour assembler l'écran LED de la main droite (103B), placez-le à l'intérieur de la paume de la main droite (103A), le trou tourné vers le haut, comme illustré. Fixez les pièces avec 2 vis BM.

## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DU POUCE (1R)

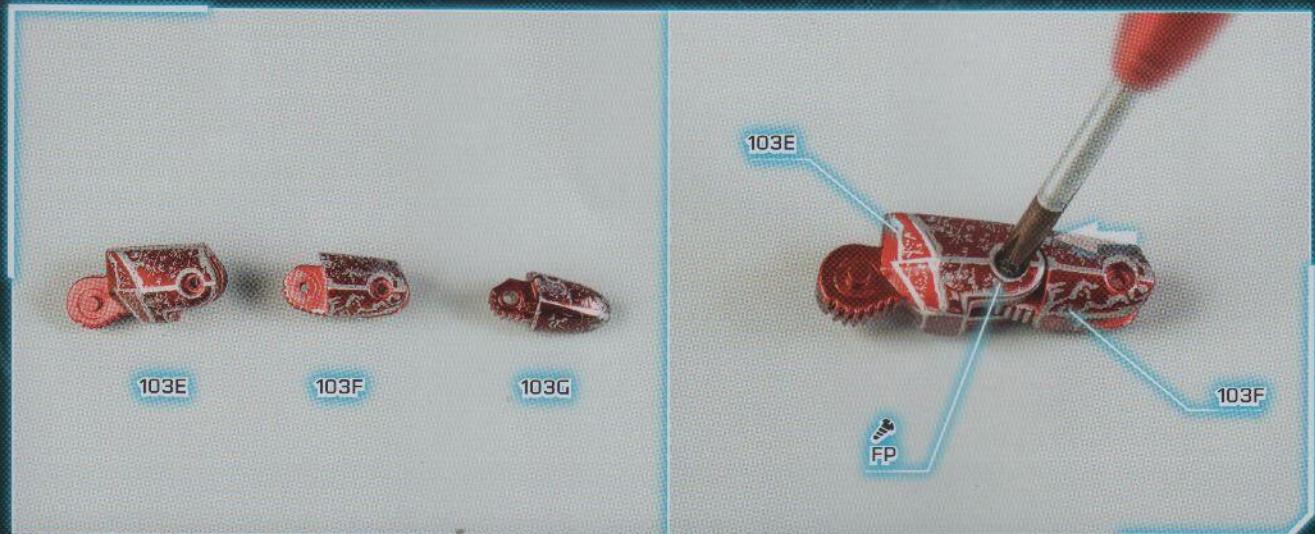


1 - Les pièces des doigts sont référencées par des chiffres et des lettres : pouce 1R, index 2R, majeur 3R, annulaire 4R et auriculaire 5R. Sélectionnez les deux phalanges du pouce droit (1R), la phalange proximale (103C) et la phalange distale (103D). Insérez 103D dans 103C, en vérifiant que la partie plate supérieure de chaque pièce coïncide. Fixez les deux phalanges avec une vis FP. Serrez bien pour que le pouce garde sa position.

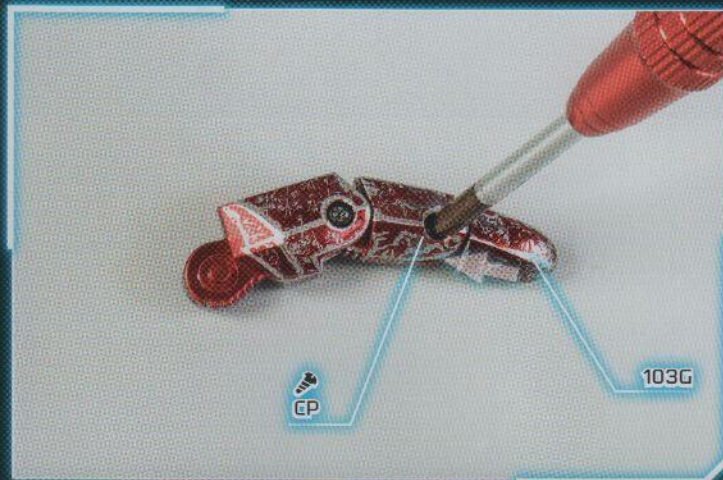


# BATTLE DAMAGED - LA MAIN DROITE (1)

## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE L'INDEX (2R)



1 - L'index se compose de trois pièces, référencées 2R. Commencez l'assemblage en unissant la phalange proximale (103E) à la phalange intermédiaire (103F). La partie plate supérieure doit être continue. Fixez avec une vis FP.

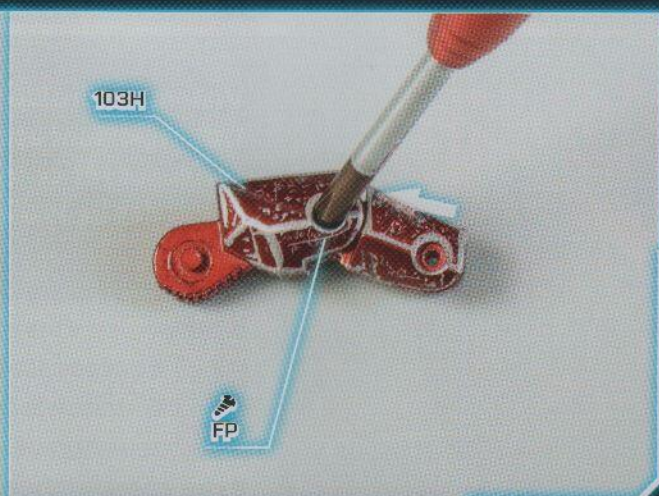


2 - Placez ensuite la phalange distale (103G) et rattachez-la au reste du doigt avec 1 vis CP.

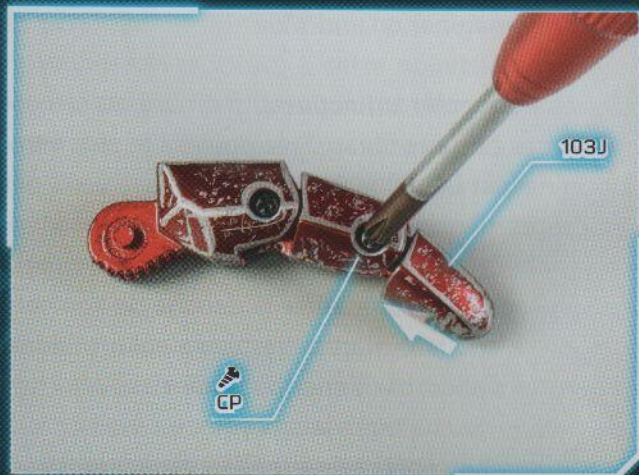




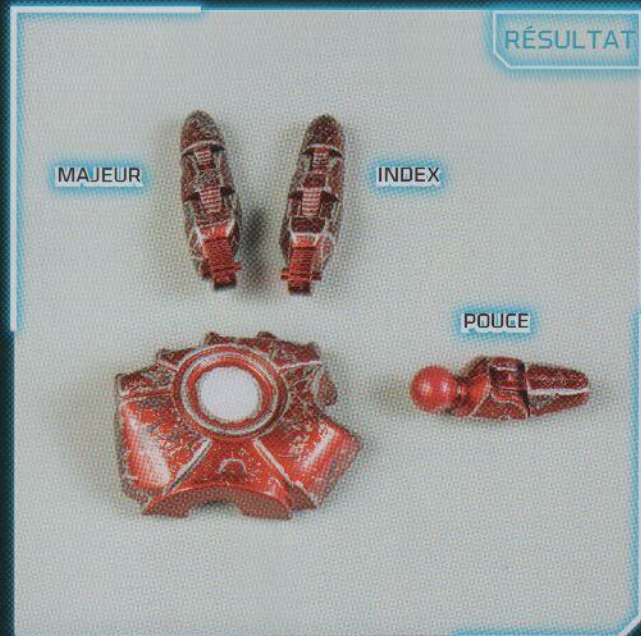
## ÉTAPE 4 ASSEMBLAGE DU MAJEUR



1 - Le majeur est constitué de trois pièces, référencées 3R. Il s'assemble de la même manière que l'index : d'abord la phalange proximale (103H) dans la phalange intermédiaire (103I) en ajoutant une vis FP. Assurez-vous que la partie plate soit continue.



2 - Assemblez enfin la phalange distale (103J) au reste du majeur et fixez la pièce avec une vis CP.



La paume et trois des doigts sont prêts.  
L'assemblage peut continuer.

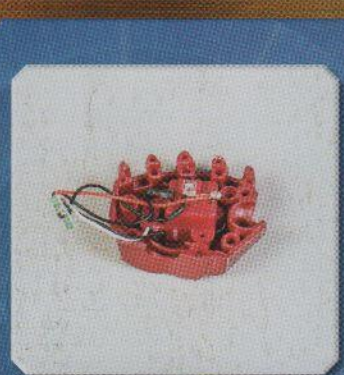


MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

104



### L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL www.altaya.fr

IRON MAN HAS BATTERIES...

THE IRON MAN WHO ONCE WAS A MILK STARK... WHO KNOWS WHAT TIME ALONE AWAIT'S HIM? TIME ALONE... WILL PROVIDE THE ANSWERS...

RUSHING UPSTAIRS...

LISTEN, MY WARRIORS! TEN THOUSAND YER TO THE ONE WHO DESTROYS IRON MAN!

AWWWWWWWWW DDBRRRRR!

GUARDS! SLAY THE PRISONERS! NOW!

DANG AMN AT RISK!

I ESTIMATED IT JUST RIGHT! THE PRESSURE'S GREAT ENOUGH FOR IT TO REACH THE AMMO DUMP!

PASTENING HIS LUBRICATING APPARATUS, THE IRON MAN WHIRTS OUT A THIN STREAM OF OIL...

YOU MAKE ME MAD I DESTROY YOU CAN BE BURNED!

GUARDS! SLAY THE PRISONERS! NOW!

THE INCREIBLE... THE GUERRILL... REE...

STOP! COME BACK! THE MAGNET AFFECTS ONLY METAL! SHEER MAN-POWER CAN STILL DEFEAT HIM!

THERE! REVERSE MAGNETISM--IT WORKS LIKE A CHARM!

HE CAN'T PAR! FIN DISPO... YOU D... WHD O...

LOOKING AT THE SHAD... THE SHAD...

AND SC... I FEEL...

I'M LIKE A... BUT I HAVE... TO WALK! BUT I HAVE... TO LEARN QUICKLY... I MUST GET THE KNACK OF... MANIPULATING THIS MASSIVE... UNBELIEVABLY POWERFUL... IRON SHELL BEFORE THE REDS... FIND ME-- OR ELSE I'LL BE AT THEIR MERCY!

AFTER THE REDS... ET...

DR... I'LL... STILL... OUR... OF... IS... AT...



# L'ARMURE MARK III

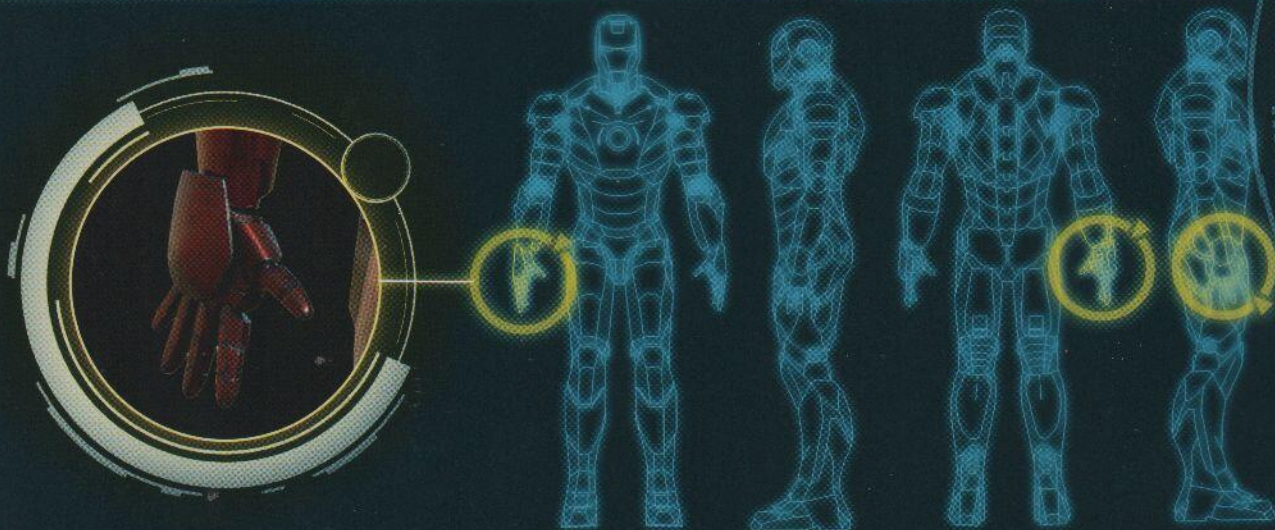
## BATTLE DAMAGED - LA MAIN DROITE (2)

Pour assembler la main droite, identifiez d'abord clairement les pièces grâce aux références qui se trouvent près de l'articulation de chacune d'elles.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 104

Annulaire (4R)	104A	104B	104C	104G Ensemble LED	AM 1,7 x 3 mm
Auriculaire (5R)	104D	104E	104F	104H Cache de la pile	BP 1,7 x 4 mm
104I Dos de la main	104J Blindage de la main	104K Articulation			CP 1,4 x 7 mm
					DP 1,4 x 6 mm
					EP 1,4 x 4 mm
					FP 1,4 x 8 mm

NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.

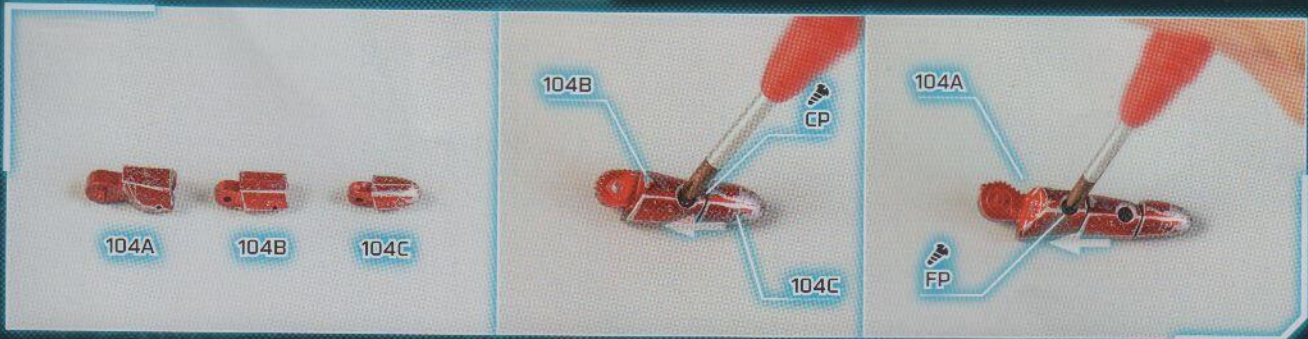


Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



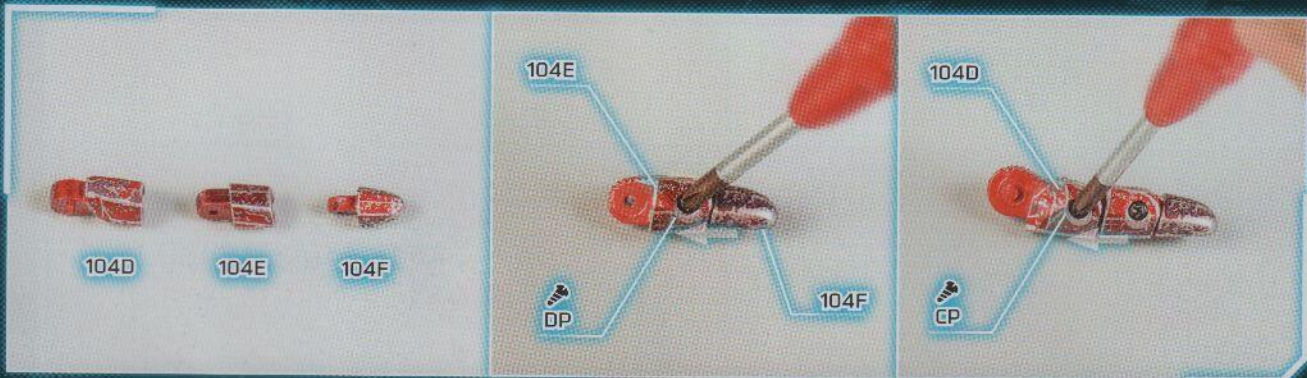
# GUIDE DE MONTAGE 104

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE L'ANNULAIRE (4R)



1 - L'annulaire se compose de trois pièces, référencées 4R. On l'assemble comme les doigts précédents. D'abord, unissez la phalange intermédiaire (104B) à la phalange distale (104C) en les fixant avec une vis FP. Prenez ensuite la phalange proximale (104A) et assemblez-la avec une vis CP. Ne vissez pas les pièces sans vous être assuré que la partie supérieure des doigts est bien plane.

## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DE L'AURICULAIRE (5R)



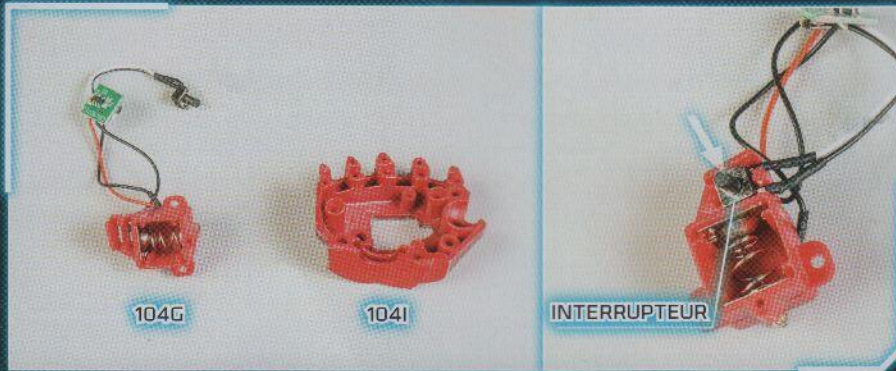
1 - L'auriculaire se compose de trois pièces, référencées 5R. Unissez la phalange intermédiaire (104E) à la phalange distale (104F) avec une vis DP. Prenez ensuite la phalange proximale (104D) et assemblez-la avec une vis CP. Le dernier doigt de la main droite est terminé.





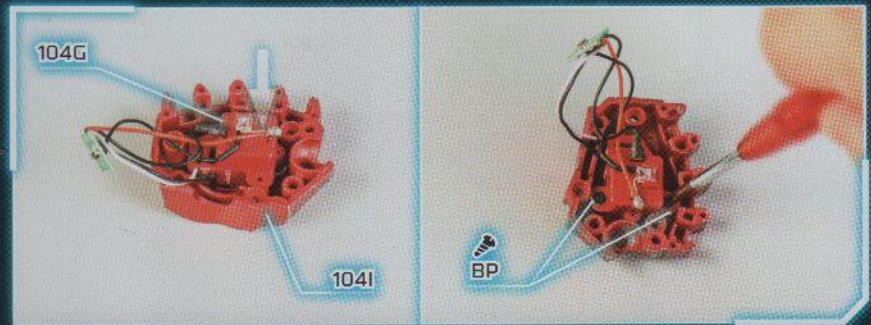
# BATTLE DAMAGED – LA MAIN DROITE (2)

## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE L'ENSEMBLE LED

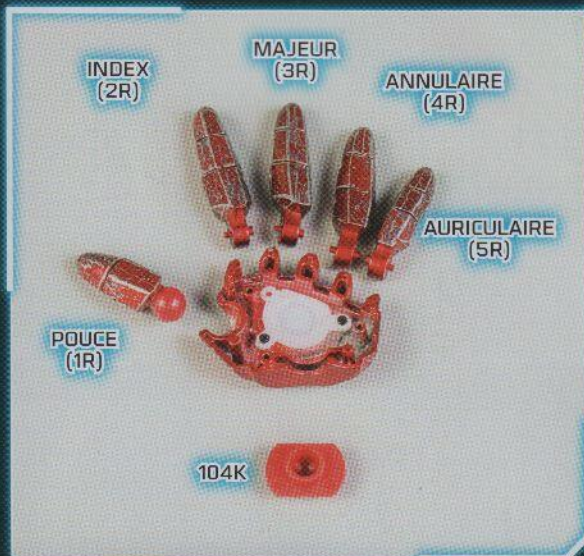


1 - Pour assembler l'éclairage LED, emboîtez d'abord l'interrupteur dans le trou prévu à cet effet dans le boîtier à piles, comme indiqué sur l'image.

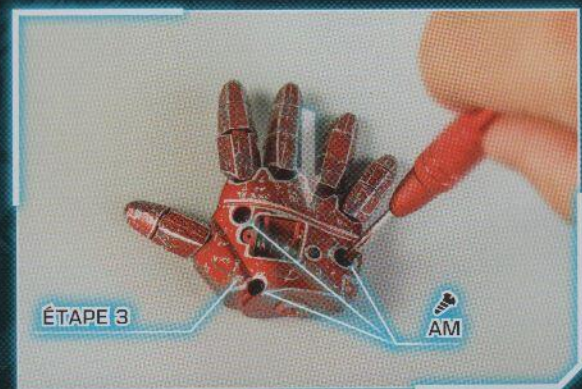
2 - Placez l'ensemble LED (104G) dans le dos de la main (104I) et fixez avec 2 vis BP. Insérez le circuit dans le trou situé entre le dos et le boîtier à piles afin qu'il soit bien maintenu et n'empêche pas la main de se fermer. Ne tirez pas trop sur les fils.



## ÉTAPE 4 ASSEMBLAGE DES DOIGTS ET DE LA PAUME



1 - Pour terminer de construire la main, reprenez la paume assemblée dans le numéro précédent et placez chaque doigt à sa place, comme le montre l'image. Emboîtez l'articulation du poignet (perpendiculaire à la paume) dans la fente de la paume (103A). Fermez la main et insérez 3 vis AM.

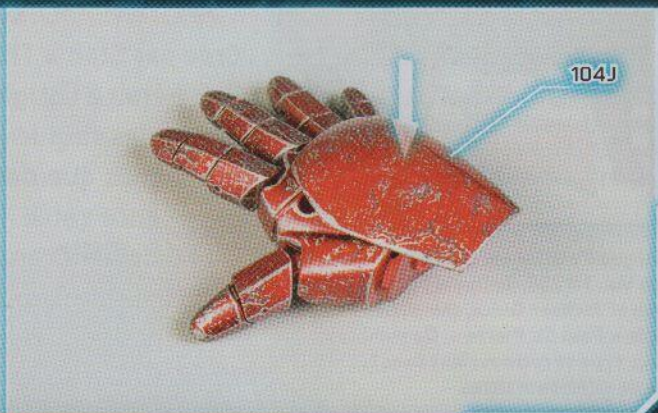




## ÉTAPE 5 ASSEMBLAGE DU CACHE DES PILES ET DU BLINDAGE



1 - Avant de placer le cache (104H), insérez une pile CR1025 en respectant la polarité, comme indiqué sur la photo. Utilisez une petite pince si nécessaire. Ensuite, positionnez le cache (104H) et fixez-le avec 1 vis EP.



2 - Placez le blindage de la main (104J), qui est maintenu grâce à un aimant.



3 - Vérifiez que la LED de la paume s'allume en appuyant sur l'interrupteur du dos de la main.

La main droite version Battle Damaged est prête.



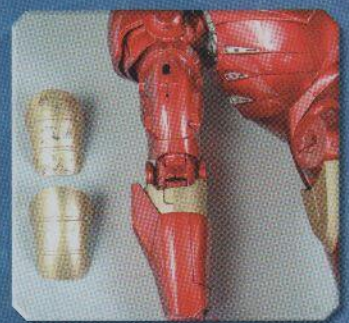
MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

105

BACK IN BLACK



L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

©2022 MARVEL

Altaya

www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LE BRAS DROIT

Les éléments de l'armure Battle Damaged peuvent être progressivement ajoutés au modèle. Autre solution : attendre d'avoir reçu toutes les pièces pour commencer l'assemblage.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 105

105A Coudière droite



105B Cache du coude (R1)



105C Cache du coude (R2)



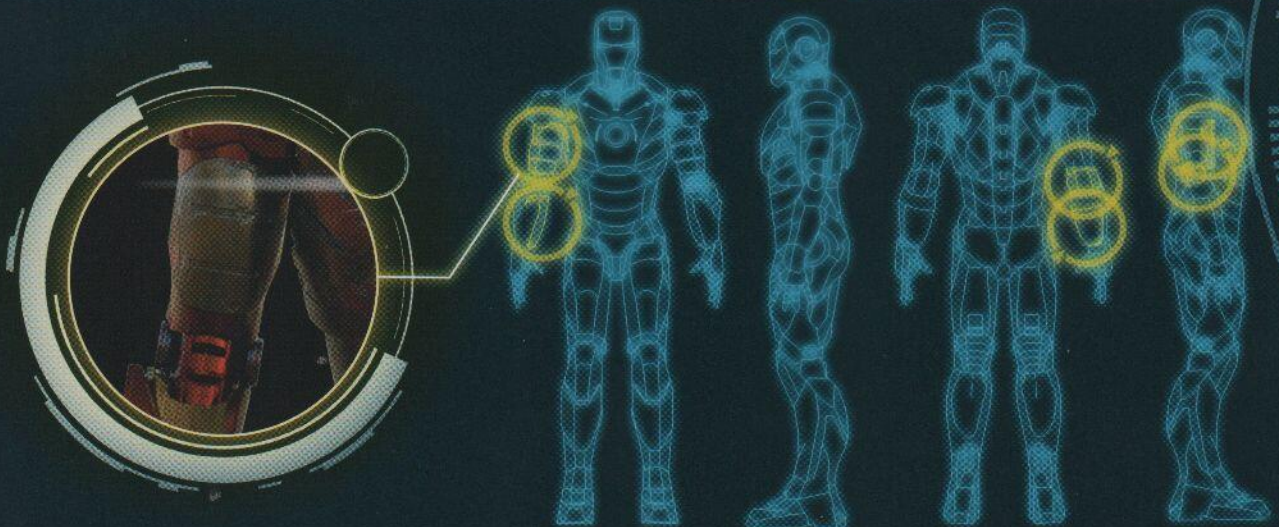
105D Plaque du biceps droit



105E Plaque de l'avant-bras droit



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 PLAQUE DU BICEPS DROIT



1 - Pour assembler la plaque du biceps droit (105D, référencée par la lettre R), il faut d'abord retirer la plaque du bras originale (13A). La plaque s'emboîte par simple pression : il est donc facile de la retirer soigneusement, en imprimant un effet de levier avec un objet plat et non tranchant de préférence en plastique pour ne rien abîmer.

2 - Placez la nouvelle plaque du biceps (105D), qui s'emboîte elle aussi en effectuant une légère pression.



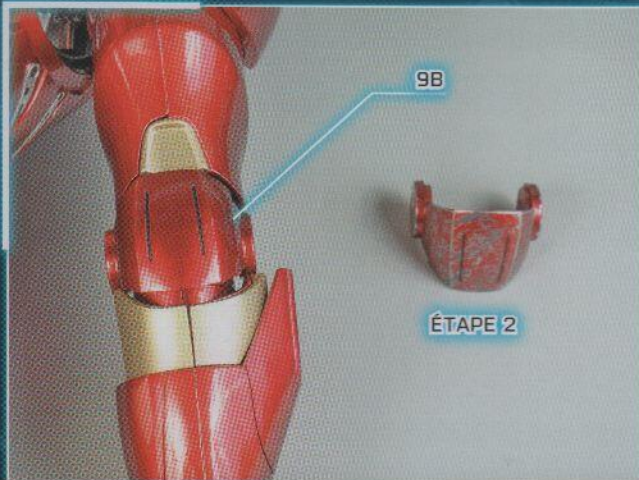
## ÉTAPE 2 COUDIÈRE DROITE



1 - Pour assembler la coudière droite (105A, où figure la lettre R), insérez les caches des coudes (105B, avec l'inscription R1, et 105C, R2). Ils possèdent deux ergots de diamètre différent à l'intérieur et ne s'insèrent que dans un sens.



# BATTLE DAMAGED – LE BRAS DROIT



2 - Attention : manipulez toujours le modèle avec soin. Retirez la coudière droite originale (9B) en tirant légèrement. Emboîtez la version Battle Damaged à la place, en tenant compte du fait que le « R » gravé dans la pièce doit se trouver du côté droit, comme celui de la coudière originale (9B).

## ÉTAPE 3 PLAQUE DE L'AVANT-BRAS DROIT



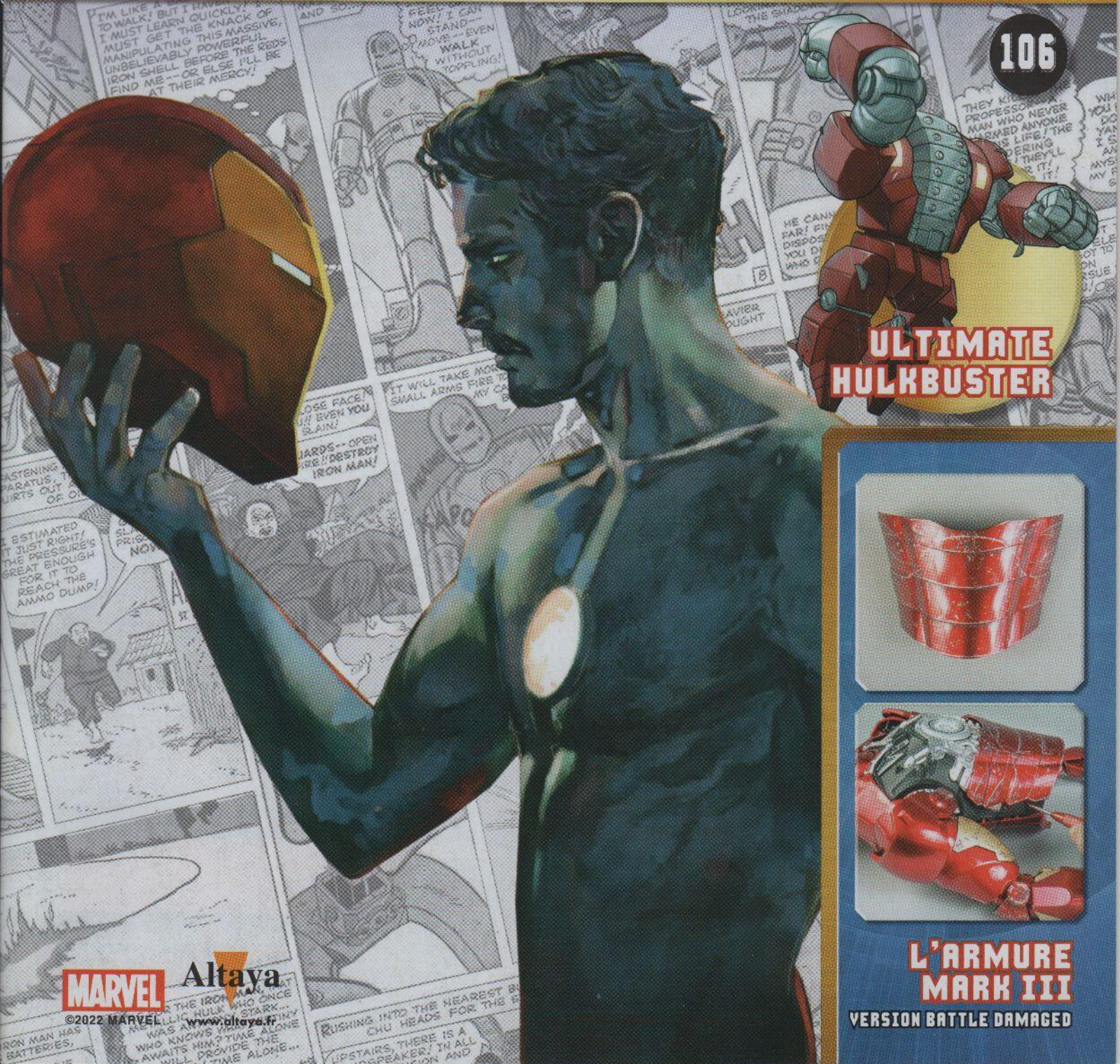
1 - Continuez avec la plaque de l'avant-bras droit (105E, lettre R gravée). Retirez la pièce originale (9A) en réalisant un effet de levier avec un objet plat et non tranchant, de manière à l'enlever plus facilement. Insérez la pièce 105E à sa place en appuyant légèrement dessus afin qu'elle s'emboîte.



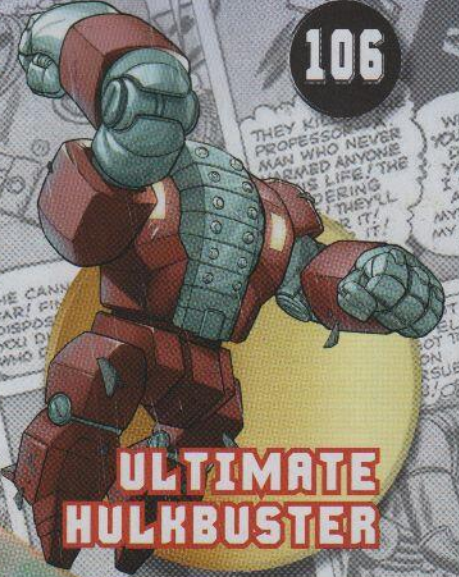
MARVEL

# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN



106



ULTIMATE HULKBUSTER



L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL www.altaya.fr

...THE IRON MAN WHO ONCE...  
...ALIC HULK... STARK...  
...WAS A... TIME ALONE...  
...WHO KNOWS HIM? TIME ALONE...  
...WILL PROVIDE THE...  
...RUSHING INTO THE NEAREST...  
...ZHU HEADS FOR THE...  
...UPSTAIRS, THERE IS A...  
...SPEAKER! IN ALL...  
...VISION AND...

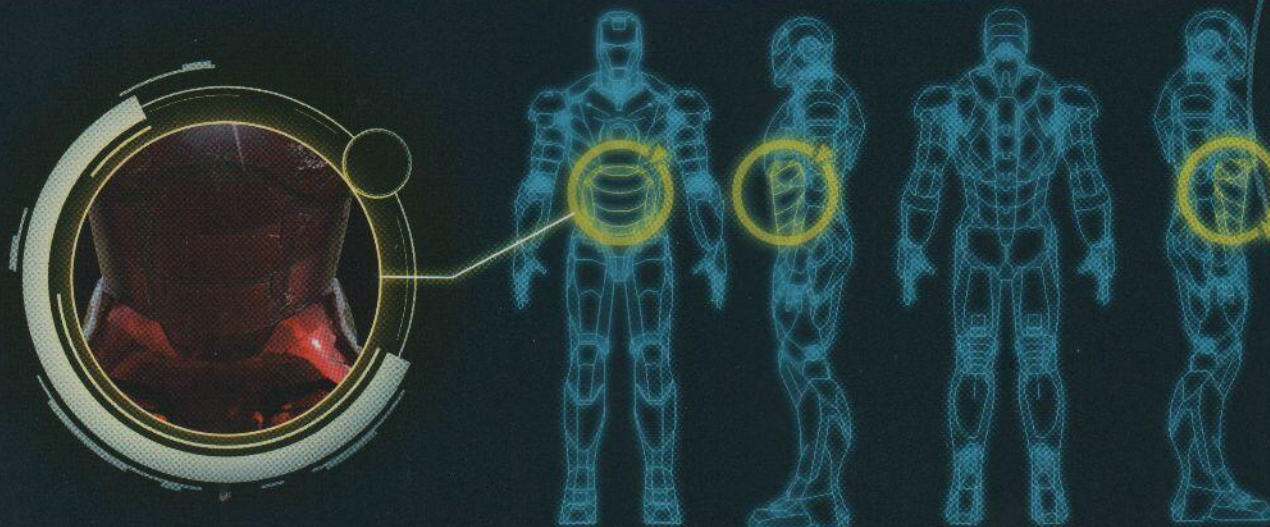
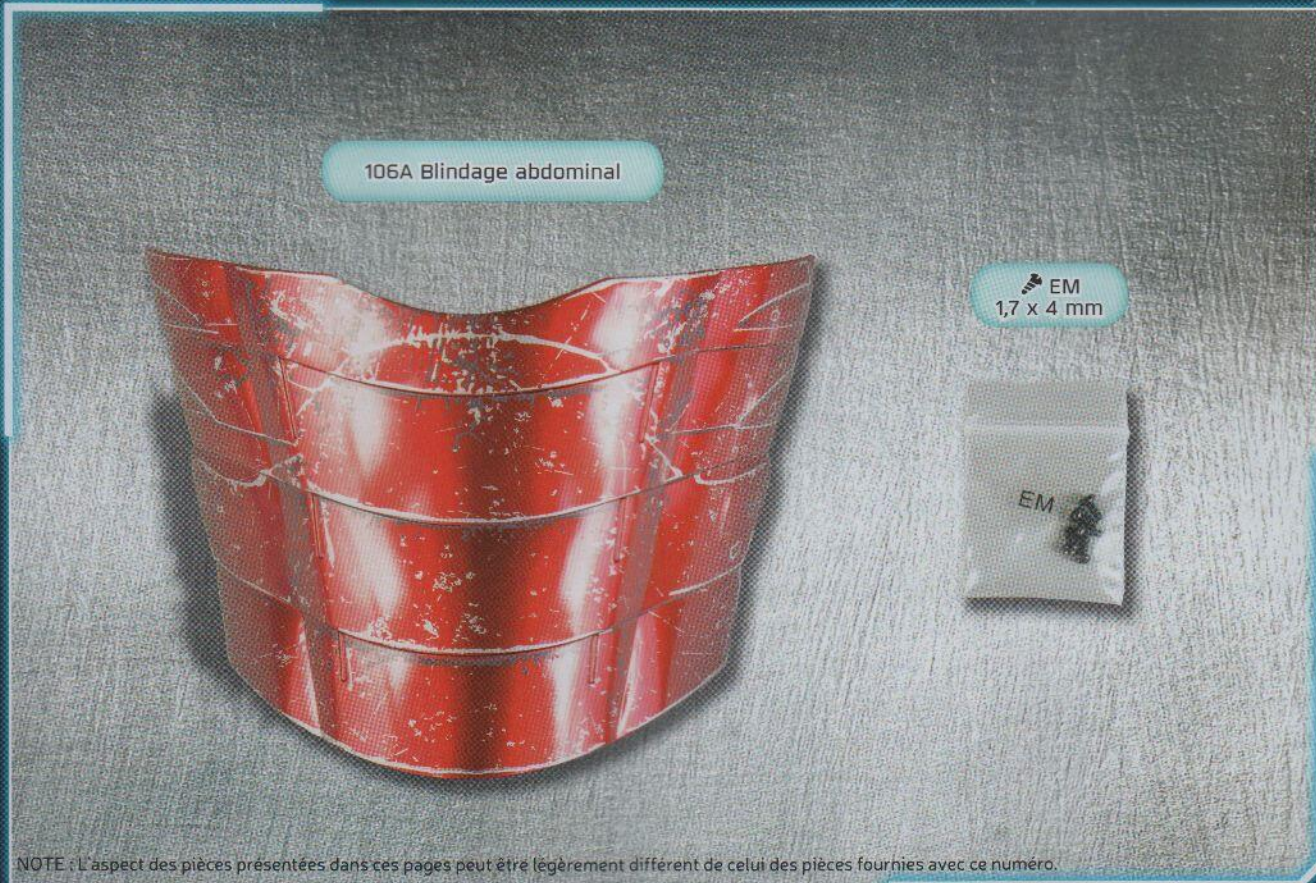


# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LE BLINDAGE ABDOMINAL

Pour installer le blindage abdominal, il faut d'abord démonter une partie du modèle Iron Man Mark III. N'oubliez pas de le manipuler avec soin.

PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 106



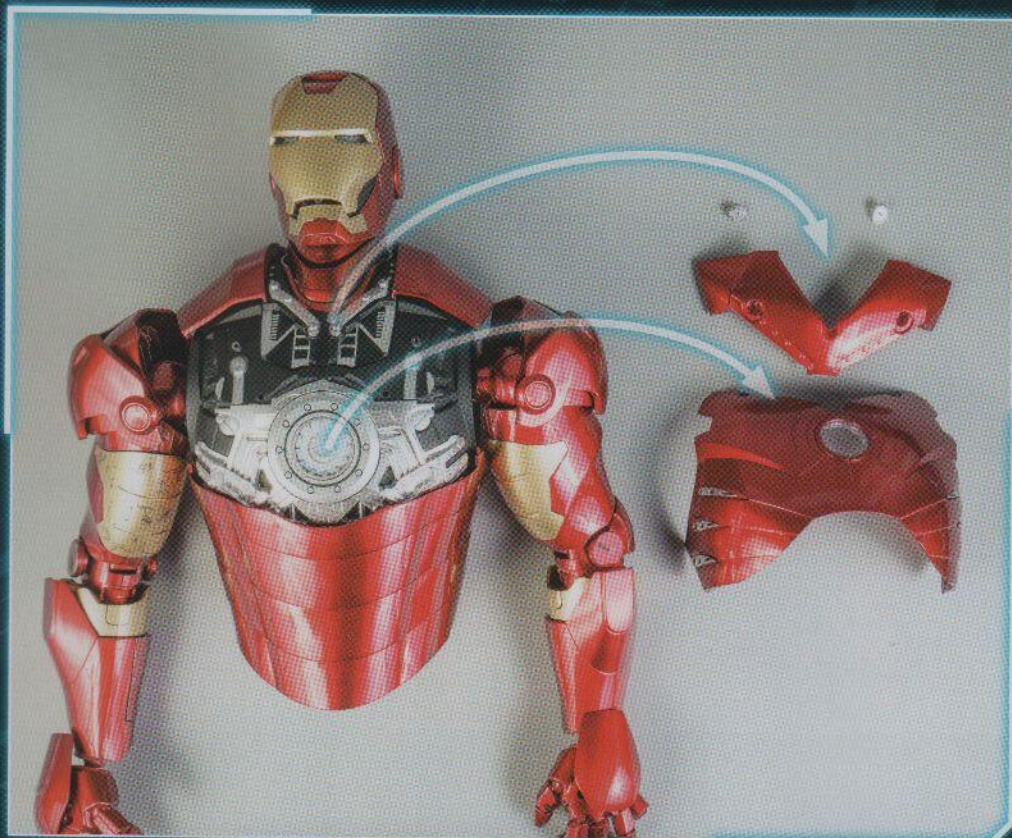
Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 DÉMONTAGE DU PLASTRON



1 - Allongez le modèle sur le dos. Retirez d'abord les caches des vis, ces petits éléments de décoration référencés par les lettres L et R (permettant de distinguer la gauche de la droite). Vous pouvez utiliser une petite pince pour ne pas abîmer les pièces. Ensuite, dévissez le plastron (87A). Conservez les 2 vis IM.



2 - Retirez le plastron (87A) puis le plastron supérieur (86C).



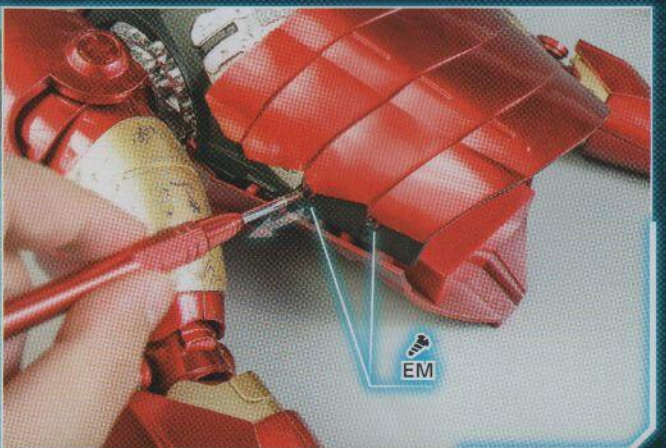
# BATTLE DAMAGED – LE BLINDAGE ABDOMINAL

## ÉTAPE 2 DÉMONTAGE DES PLAQUES LATÉRALES



1 - Retirez les plaques latérales (93E et 93D), en effectuant un mouvement de levier avec une pince ou un objet plat et non tranchant. Les pièces sont emboîtées, c'est pourquoi il faut tirer légèrement vers l'extérieur. Attention à ne pas abîmer le modèle durant cette opération.

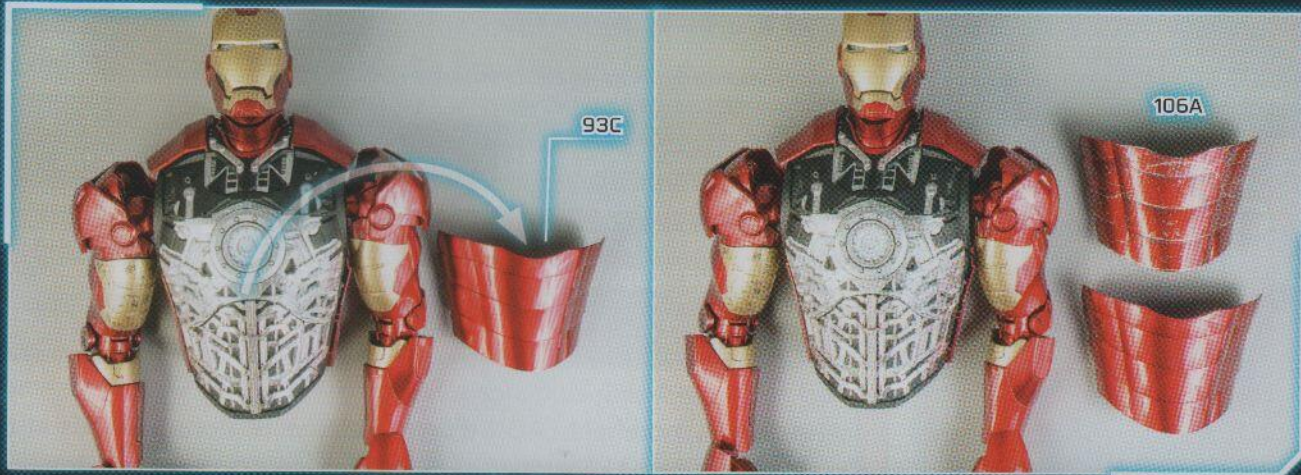
## ÉTAPE 3 DÉMONTAGE DU BLINDAGE ABDOMINAL



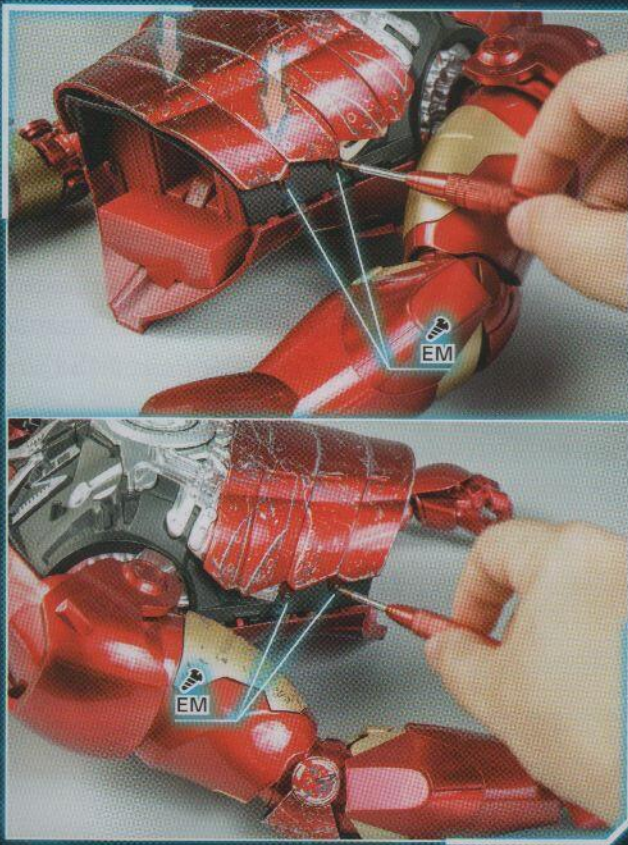
1 - Pour retirer le blindage abdominal (93C), retirez les 4 vis EM qui le maintiennent (2 de chaque côté).



# GUIDE DE MONTAGE 106



2 - Retirez le blindage abdominal (93C) et remplacez-le par le nouveau blindage Battle Damaged (106A), à installer dans la même position.



3 - Fixez le blindage abdominal avec 2 vis EM de chaque côté (des vis supplémentaires sont fournies dans ce numéro).



Le nouveau blindage abdominal Battle Damaged est prêt.



MARVEL

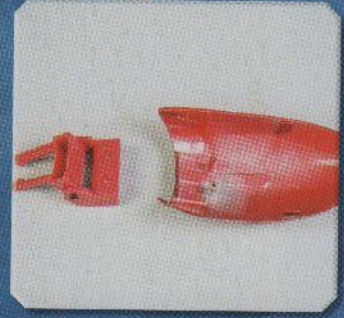
# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN



107

AVENGERS VS NEW ULTIMATES



L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL Altaya  
©2022 MARVEL www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LA JAMBE GAUCHE (1)

Les éléments de protection du mollet font également partie des pièces de la version Battle Damaged. Dans ce numéro, vous assemblerez la nouvelle protection du mollet gauche.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 107

107A Blindage du mollet gauche



107B Charnière du mollet 2



107C Charnière du mollet 1



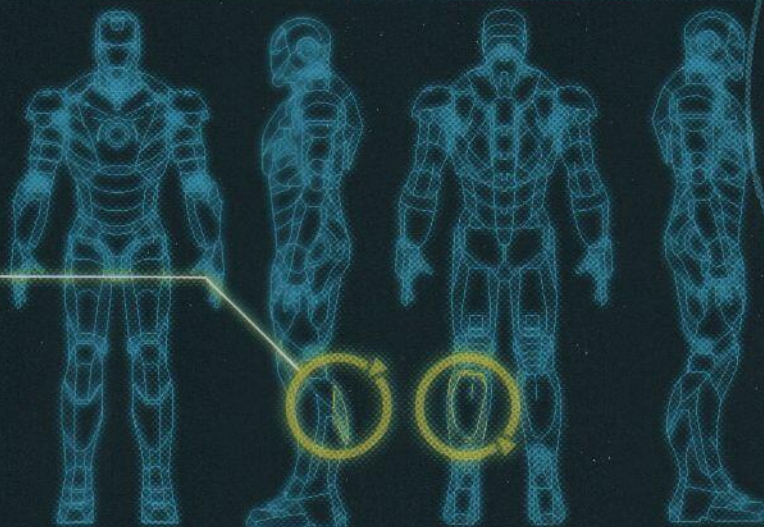
EM  
1,7 x 4 mm



LP  
2 x 5 mm



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.

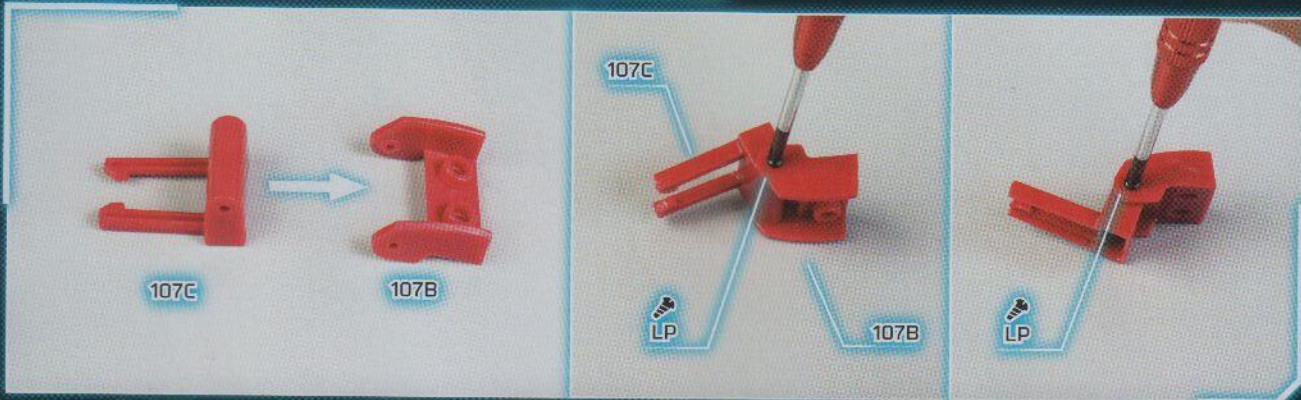


Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.

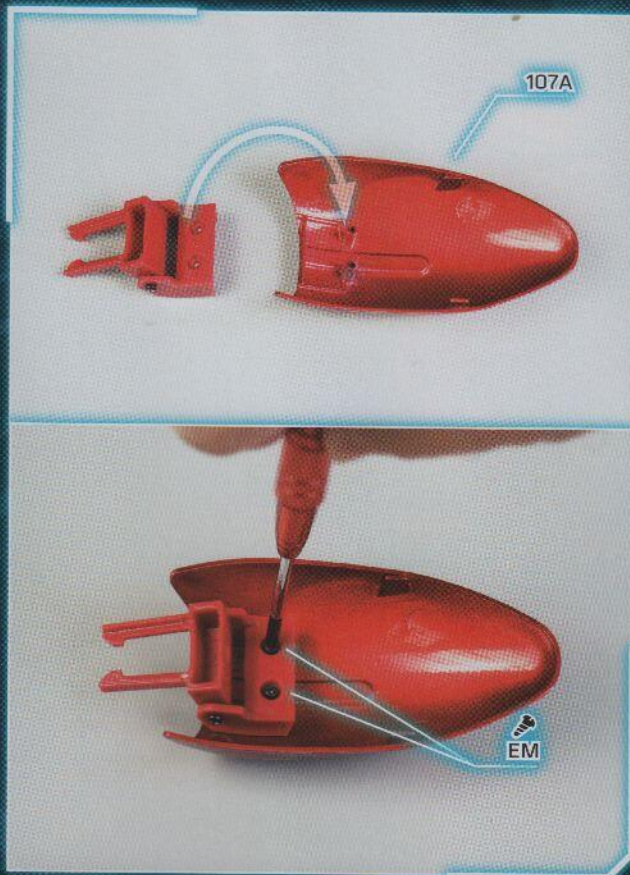


# GUIDE DE MONTAGE 107

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE LA CHARNIÈRE DU MOLLET



1 - Tout d'abord, associez les deux parties de la charnière (107C et 107B, marquées d'un L) en insérant 107C dans 107B, comme illustré. Faites coïncider les trous sur le côté puis insérez 1 vis LP de chaque côté. Ne serrez pas trop les vis, car les pièces doivent conserver une certaine mobilité.



2 - Placez la charnière à l'intérieur du blindage du mollet gauche (107A, lettre L), et fixez avec 2 vis EM.

RÉSULTAT



Le blindage du mollet gauche est prêt et pourra être ajouté au modèle.

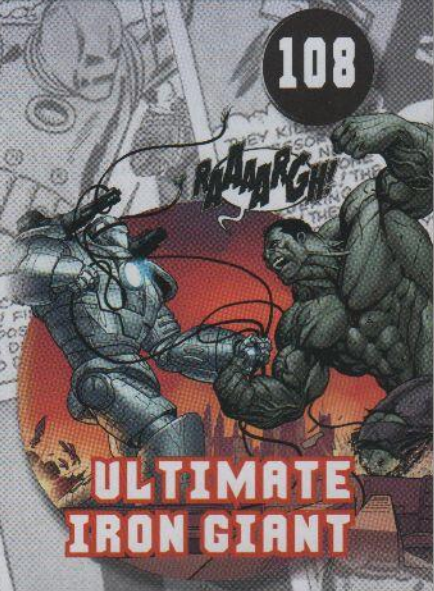


MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

108



**ULTIMATE  
IRON GIANT**



**L'ARMURE  
MARK III**

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

©2022 MARVEL

Altaya

www.altaya.fr

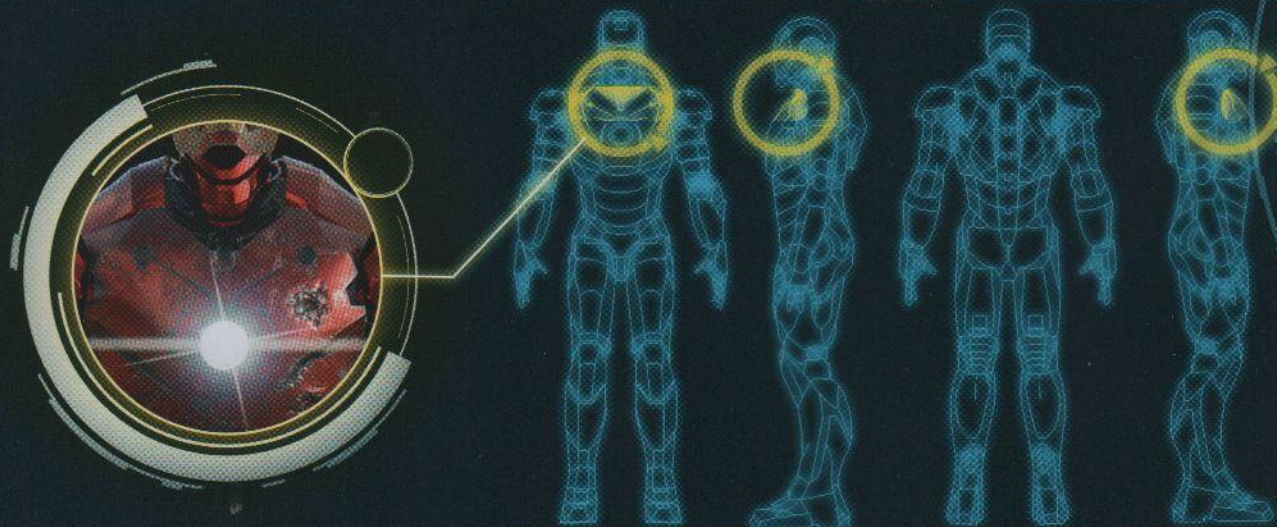
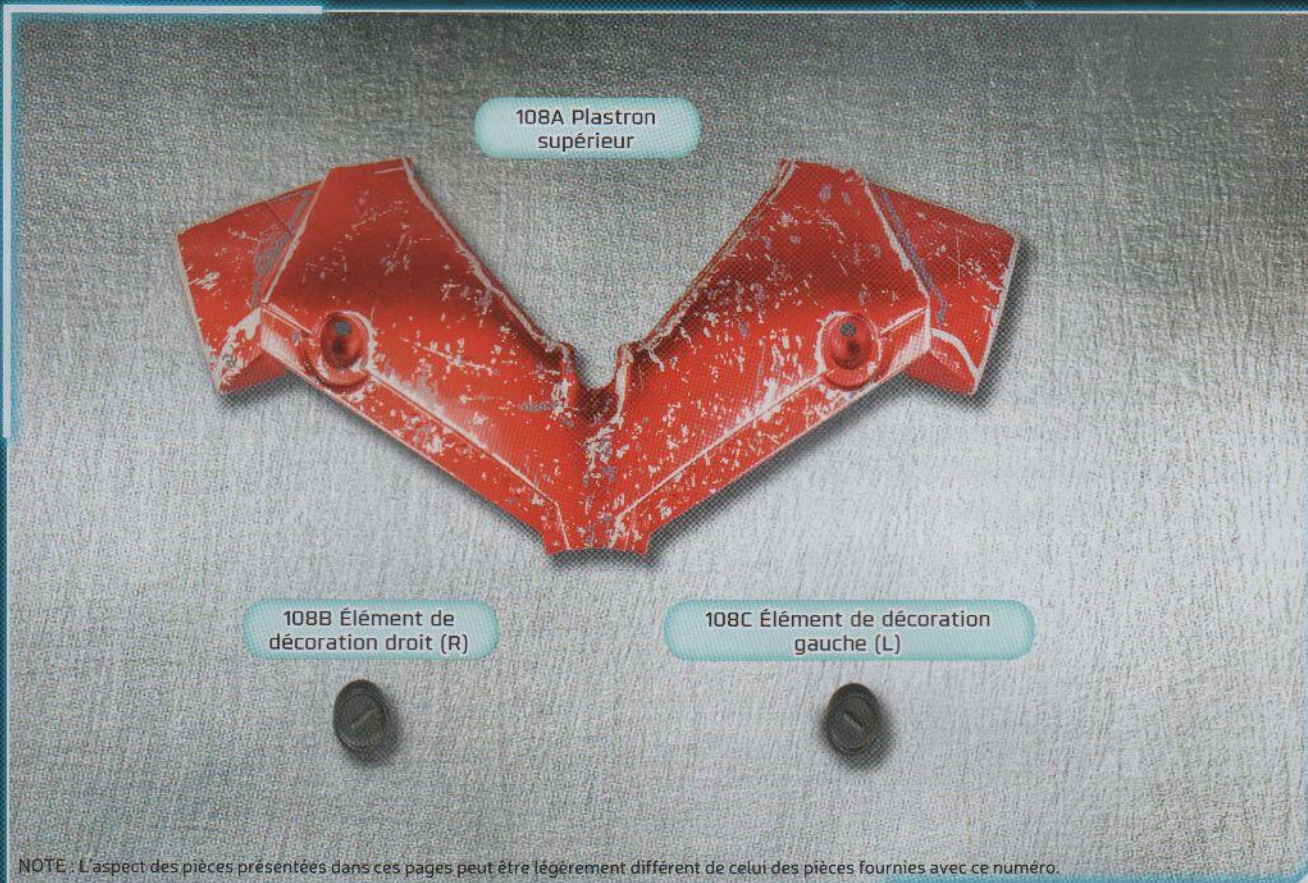


# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – BLINDAGE (2) ET JAMBE GAUCHE (2)

Les pièces reçues dans ce numéro vous permettront de continuer l'assemblage du plastron ultérieurement.

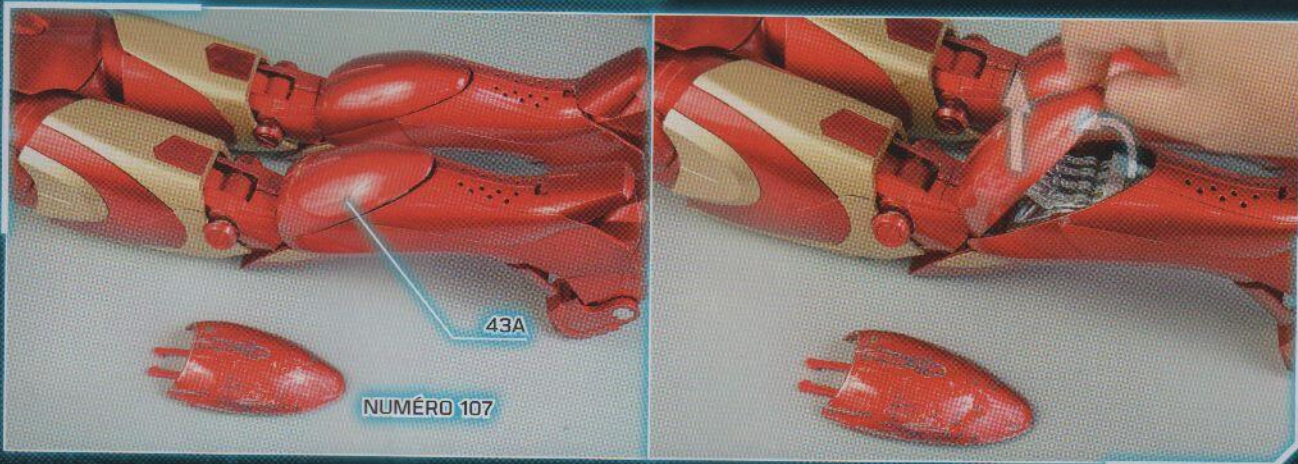
### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 108



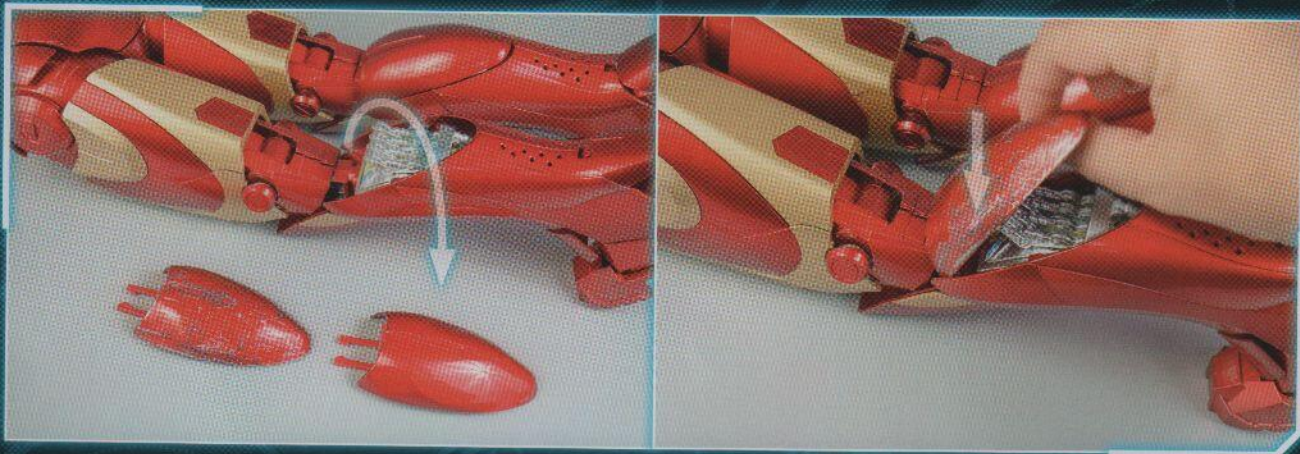
Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



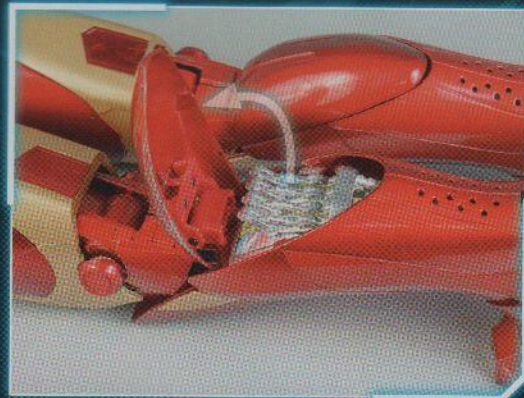
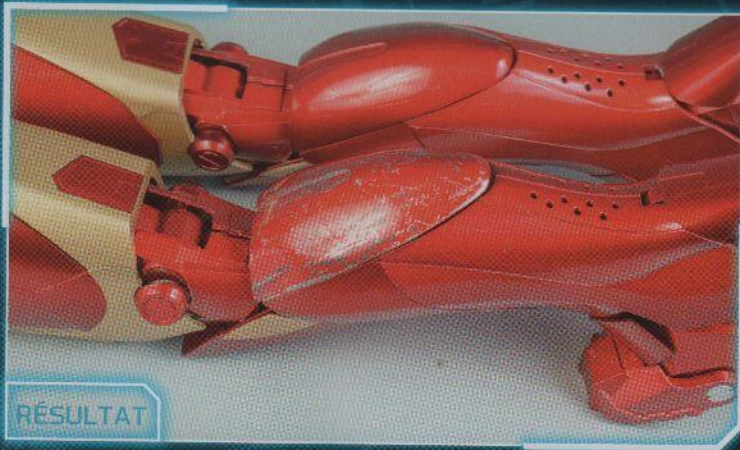
## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DU BLINDAGE DU MOLLET



1 - Pour assembler le blindage du mollet gauche, il faut d'abord retirer la plaque originale (43A). Soulevez simplement le blindage et tirez doucement dessus, car il est maintenu par deux petites griffes.



2 - Placez la plaque de blindage du mollet Battle Damaged au même endroit. Appuyez légèrement pour qu'elle s'emboîte.



Le blindage du mollet gauche version Battle Damaged est prêt.



MARVEL

# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

109

ULTIMATE  
PHANTOM



L'ARMURE  
MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL

www.altaya.fr





# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LE BRAS GAUCHE

Dans ce numéro, vous assemblerez le bras gauche version Battle Damaged.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 109

109A Coudière gauche



109B Cache du coude (L1)



109C Cache du coude (L2)



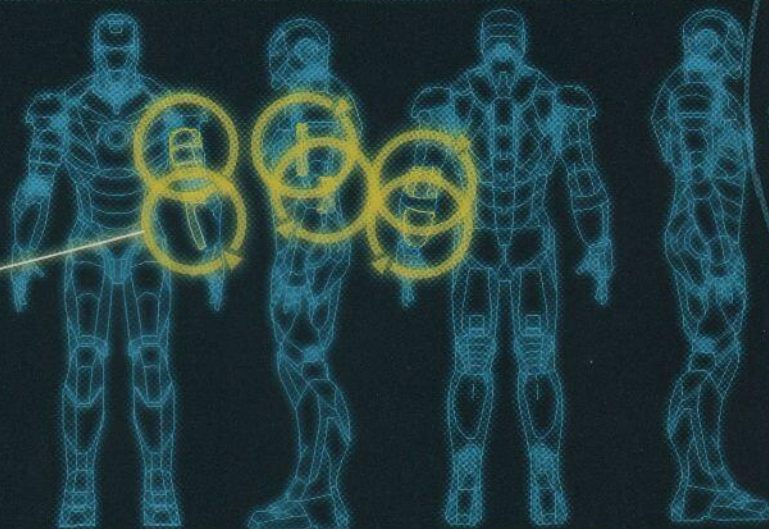
109D Plaque de l'avant-bras gauche



109E Plaque du biceps gauche



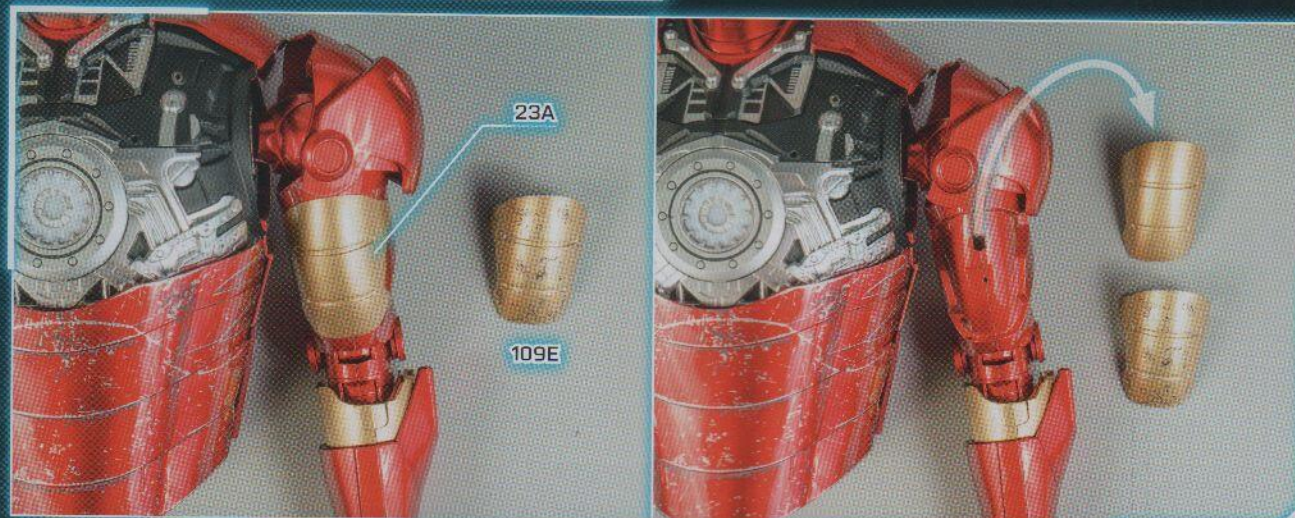
NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.

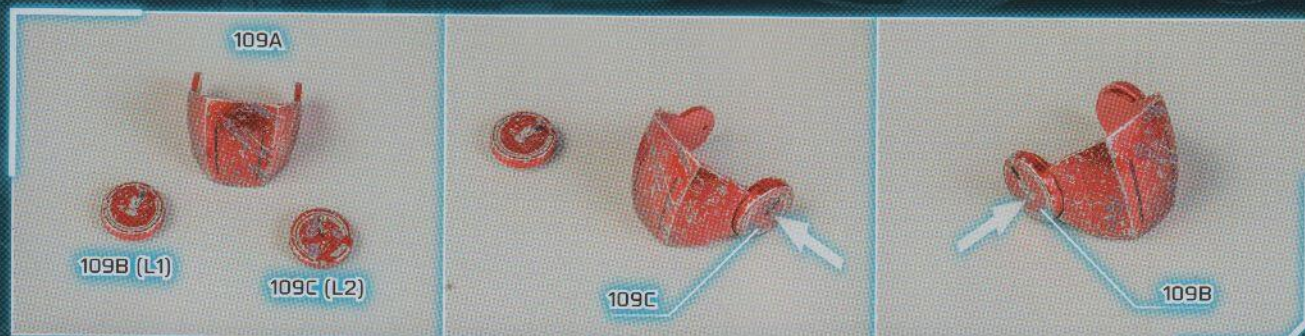


## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE DU BICEPS



1 - Retirez soigneusement la plaque qui recouvre le biceps du bras gauche. La plaque s'emboîte par pression : il suffit donc de tirer vers le haut, en s'aidant d'un outil plat et non tranchant (une pince, par exemple), afin de ne pas abîmer le modèle. Placez la plaque Battle Damaged (109E) au même endroit en appuyant légèrement. Manipulez le modèle avec soin pour ne pas l'endommager.

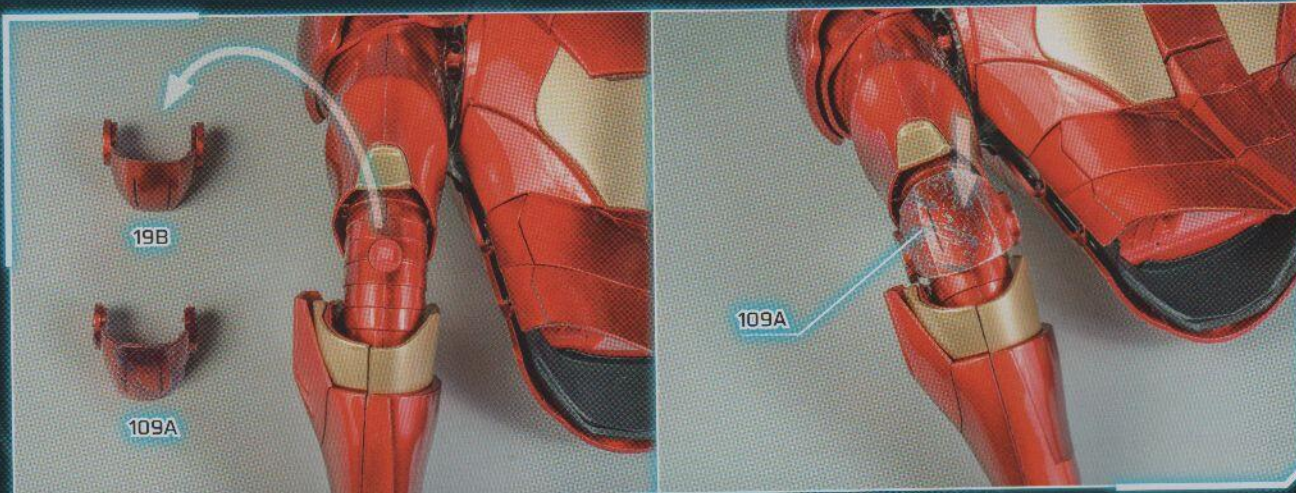
## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DE LA COUDIÈRE GAUCHE



1 - Pour assembler la coudière gauche, placez d'abord le cache droit du coude 109C (L2) puis le gauche 109B (L1). Les deux pièces se positionnent par simple pression, en emboîtant les deux ergots. Leurs diamètres sont différents, c'est pourquoi ils ne peuvent s'insérer que dans un sens.



# BATTLE DAMAGED – LE BRAS GAUCHE

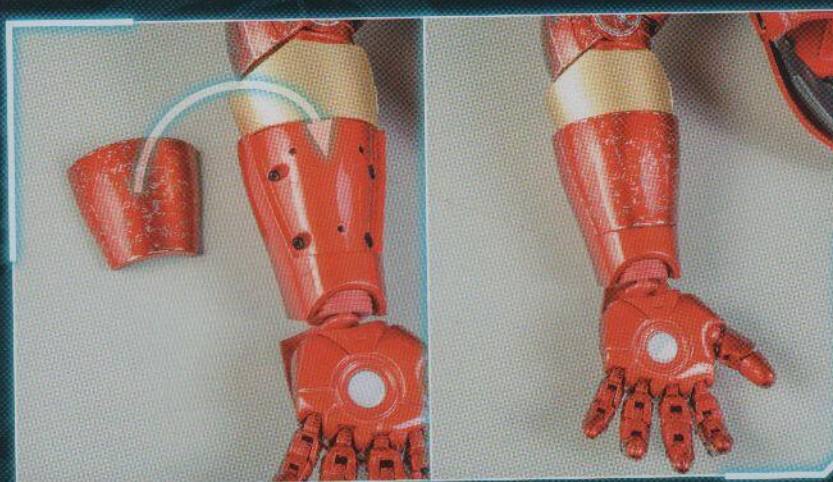


2 - Retirez la coudière gauche (19B) ; il suffit de tirer un peu pour l'enlever. Installez la coudière Battle Damaged, qui s'emboîte par simple pression.

## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE DE L'AVANT-BRAS GAUCHE



1 - Placez ensuite la plaque de l'avant-bras gauche. Retirez la plaque originale (19A) en utilisant un accessoire non tranchant afin d'effectuer un mouvement de levier et de retirer la pièce sans l'abîmer.



2 - Emboîtez enfin la pièce version Battle Damaged (109D) en appuyant légèrement dessus.



MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN



110



**IRON HAMMER**



**L'ARMURE MARK III**

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL Altaya  
 ©2022 MARVEL www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

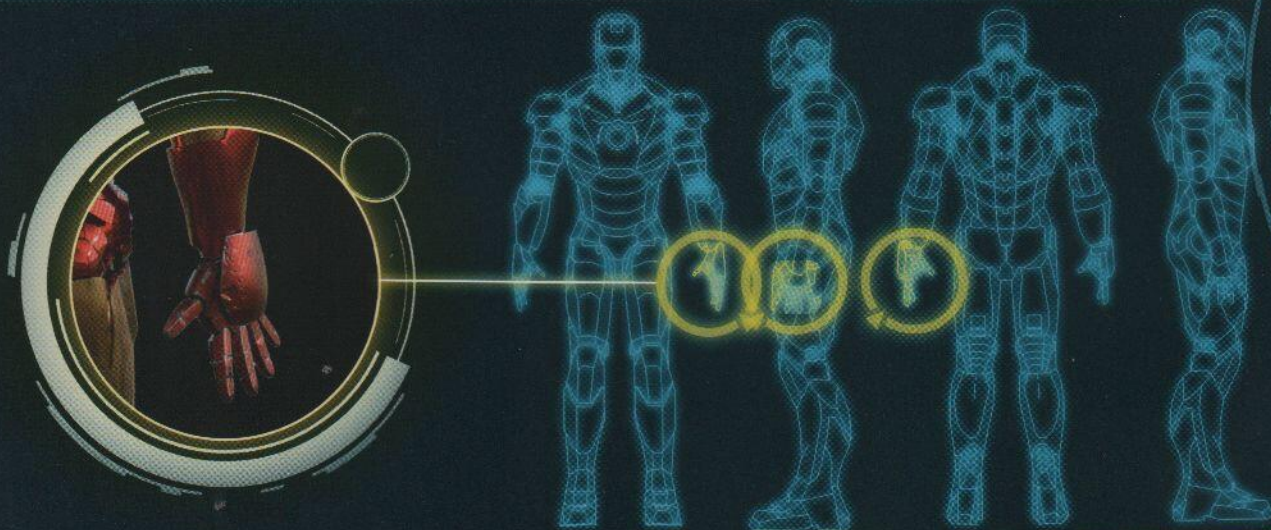
## BATTLE DAMAGED - LA MAIN GAUCHE (1)

L'assemblage de la main gauche Battle Damaged peut commencer. Vous suivrez les mêmes étapes que pour la main droite.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 110

<b>110A Auriculaire (5L)</b>	<b>110D Dos de la main</b>	<b>110E Pouce (1L)</b>	<b>110G Index (2L)</b>
110A		110E	110G
110B		110F	110H
110C			110I
<b>CP</b> 1,4 x 7 mm	<b>FP</b> 1,4 x 8 mm	<b>DP</b> 1,4 x 6 mm	

NOTE: L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.

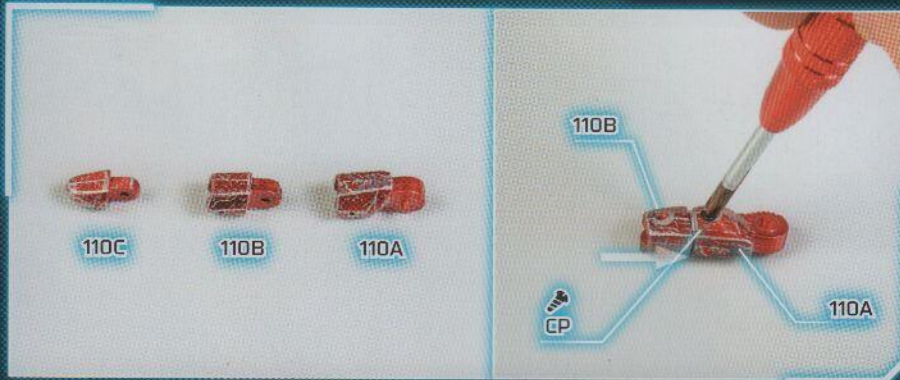


Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.

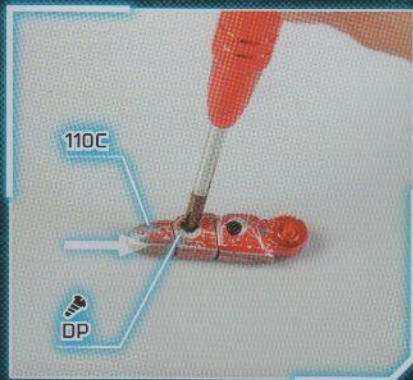


# GUIDE DE MONTAGE 110

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE L'AURICULAIRE (5L)



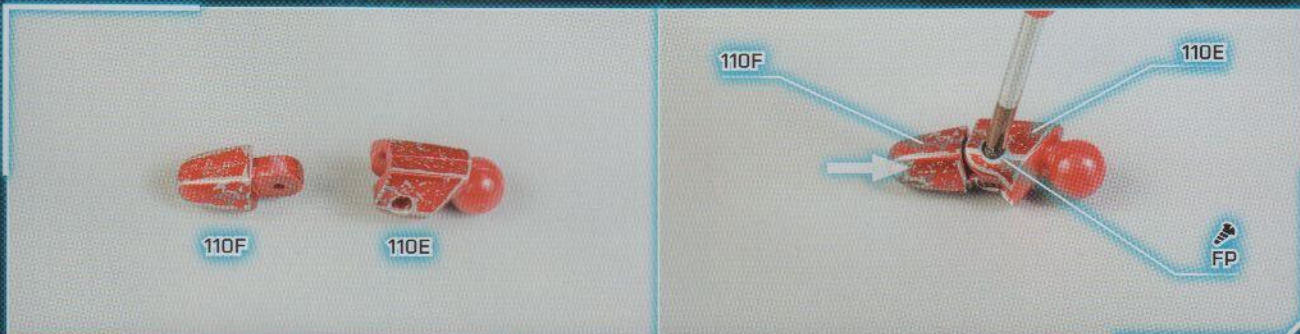
1- Sélectionnez les trois phalanges de l'auriculaire, où figure l'inscription 5L (au niveau de l'articulation). La phalange proximale (110A) s'emboîte d'abord dans la phalange intermédiaire (110B) ; fixez-les avec une vis CP. N'oubliez pas que la partie plate constitue le dessus du doigt.



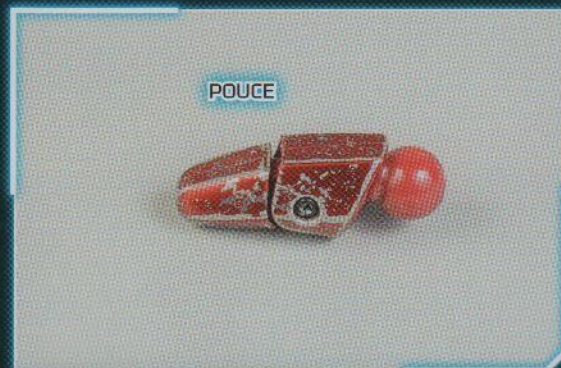
2 - Continuez en plaçant la phalange distale (110C) et fixez-la avec une vis DP.



## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DU POUCE (1L)



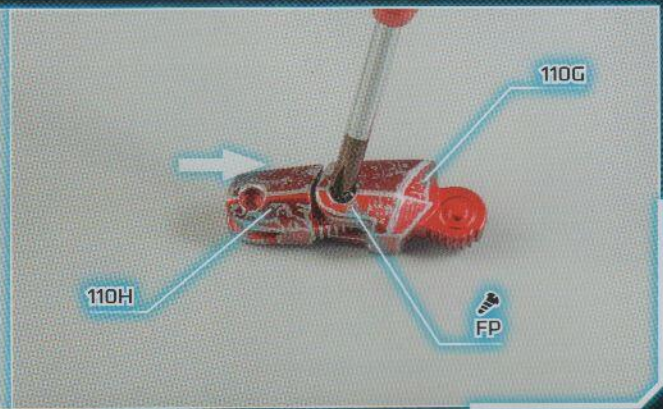
1- Les deux pièces du pouce portent la mention 1L. Insérez la phalange distale (110F) dans la phalange proximale (110E), en alignant les parties plates et en les fixant avec 1 vis FP.



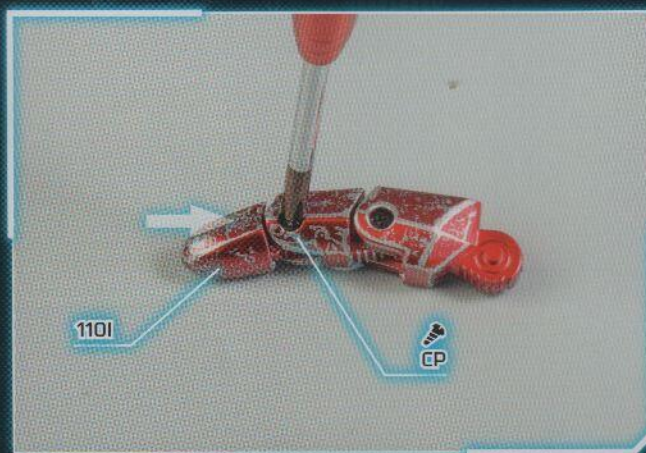


# BATTLE DAMAGED – LA MAIN GAUCHE (1)

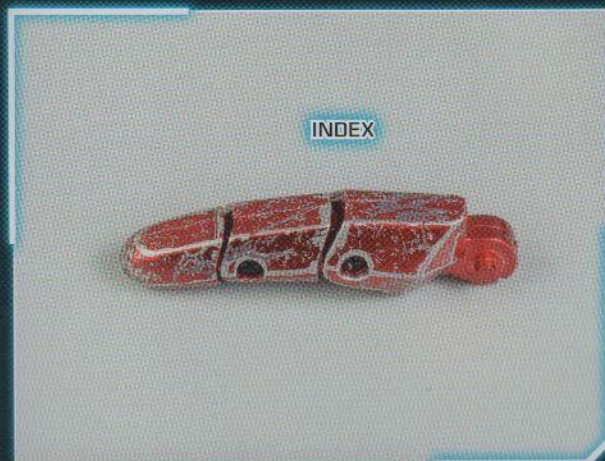
## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE L'INDEX (2L)



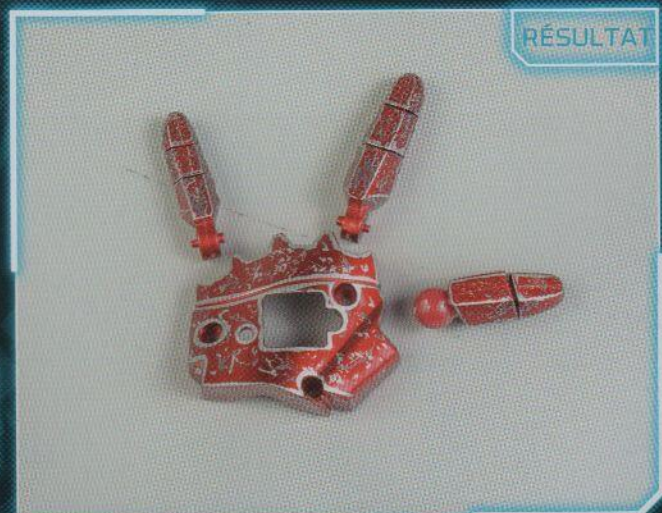
1 - Repérez les trois éléments de l'index grâce au « 2L » inscrit sur la zone de l'articulation. Emboîtez la phalange intermédiaire (110H) dans la proximale (110G) et fixez-les avec 1 vis FP.



2 - Ajoutez enfin la phalange distale (110I) dans l'index et fixez-la avec une vis CP.



Trois doigts de la main gauche sont désormais prêts. Vous finirez la main ultérieurement.



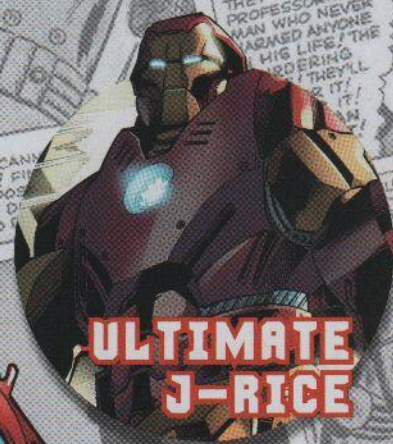


MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

111



**ULTIMATE  
J-RICE**



MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL [www.altaya.fr](http://www.altaya.fr)

**L'ARMURE  
MARK III**

VERSION BATTLE DAMAGED

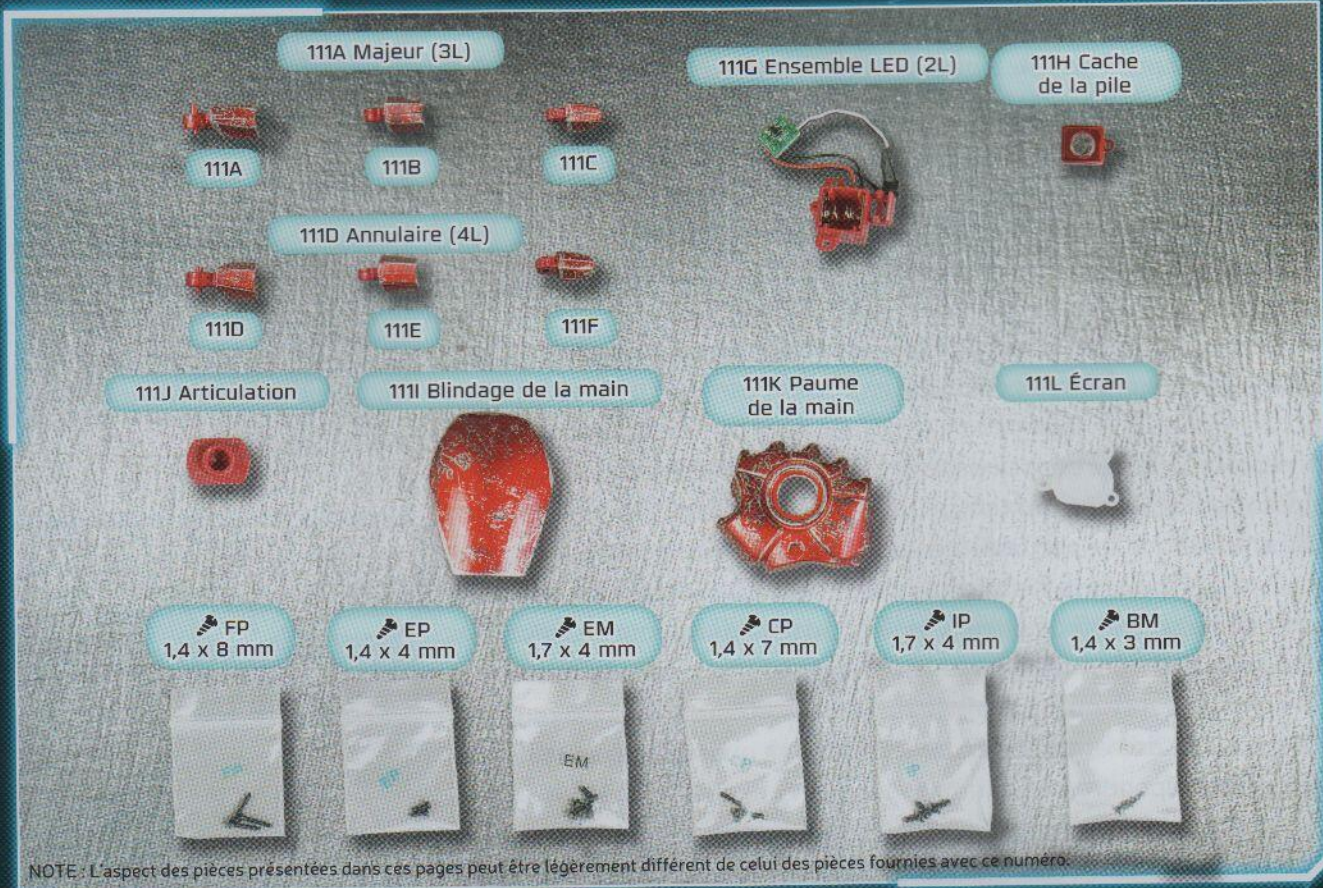


# L'ARMURE MARK III

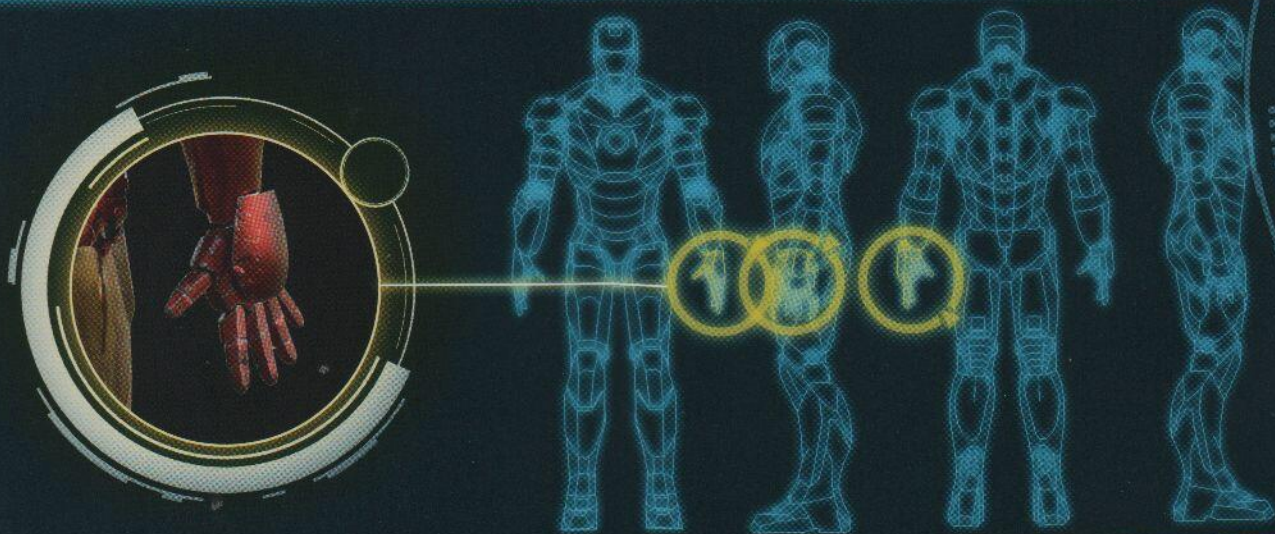
## BATTLE DAMAGED - LA MAIN GAUCHE (2)

L'assemblage de la main gauche version Battle Damaged prend fin. Il n'est pas encore nécessaire de démonter la main originale : conservez donc la nouvelle main en lieu sûr.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 111



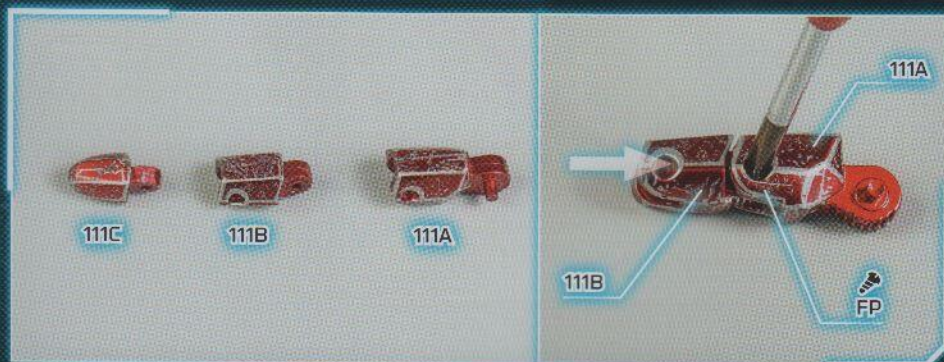
NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



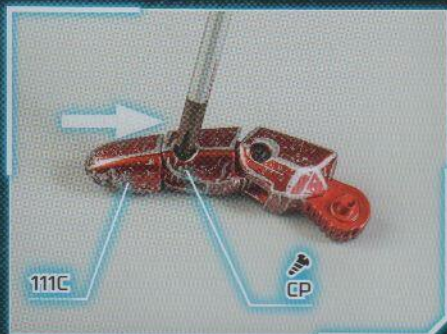
Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DU MAJEUR (3L)



1 - La référence 3L est inscrite sur les pièces du majeur gauche. Tout d'abord, assemblez la phalange proximale (111A) et la phalange intermédiaire (111B), que vous fixerez avec 1 vis FP. N'oubliez pas que la partie plate correspond à la partie supérieure du doigt.



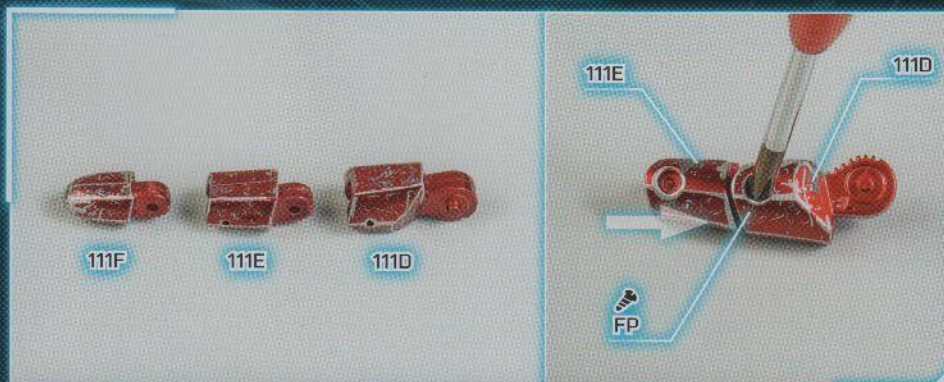
2 - Continuez en fixant avec 1 vis CP la phalange distale (111C) au doigt.

ZONE SUPÉRIEURE PLATE



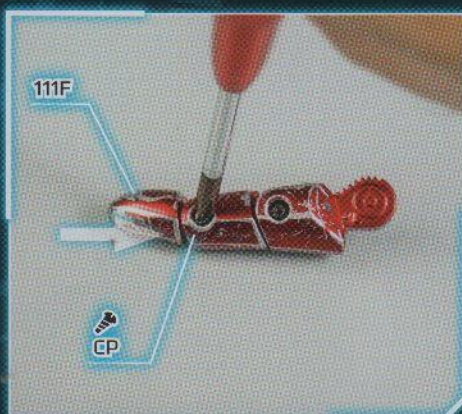
MAJEUR

## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DE L'ANNULAIRE (4L)



1 - L'inscription 4L permet de repérer les pièces de l'annulaire. Assemblez d'abord la phalange proximale (111D) et la phalange intermédiaire (111E), et fixez-les avec 1 vis FP.

2 - Terminez le doigt en ajoutant la phalange distale (111F), que vous fixerez avec 1 vis CP.



ANNULAIRE



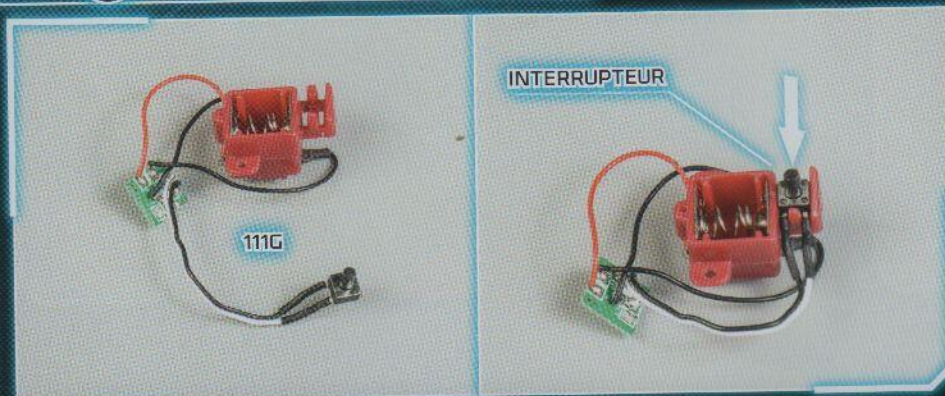
# BATTLE DAMAGED – LA MAIN GAUCHE (2)

## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE L'ÉCRAN

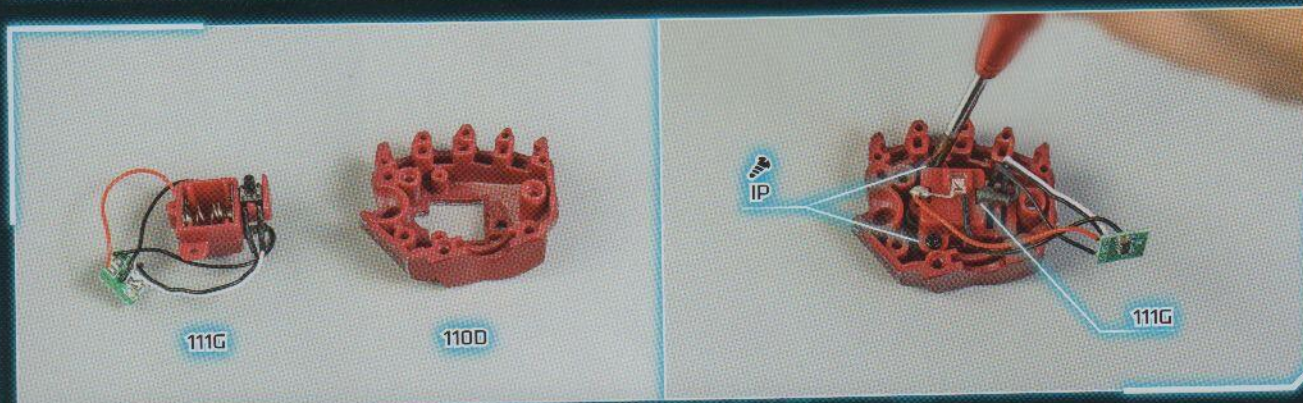


1 - Placez l'écran (111L) à l'intérieur de la paume de la main (111K) et fixez avec 2 vis BM. L'inscription « L » figure sur les deux pièces.

## ÉTAPE 4 ASSEMBLAGE DE L'ENSEMBLE LED

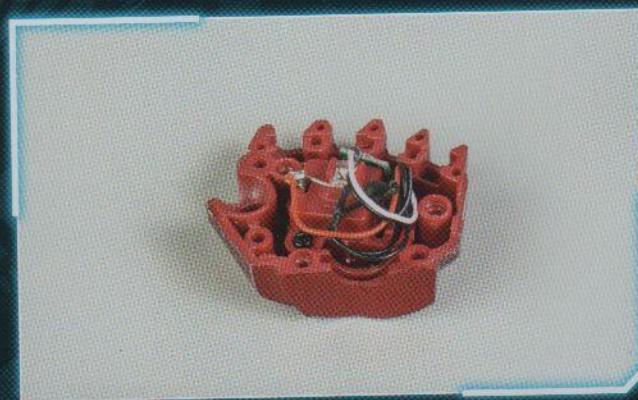


1 - Commencez à assembler l'ensemble LED / boîtier à pile (111G, référencé par la lettre L) à l'intérieur du dos de la main fourni dans le numéro 110. Installez d'abord l'interrupteur dans le compartiment du boîtier, afin qu'il soit maintenu.



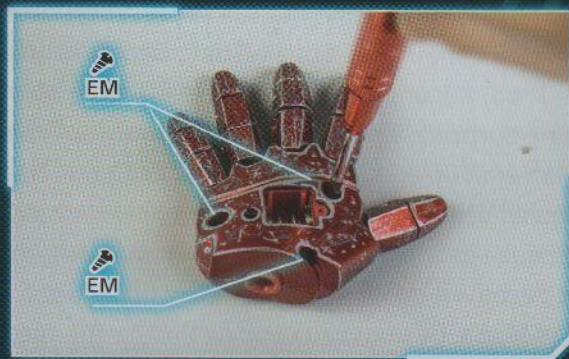
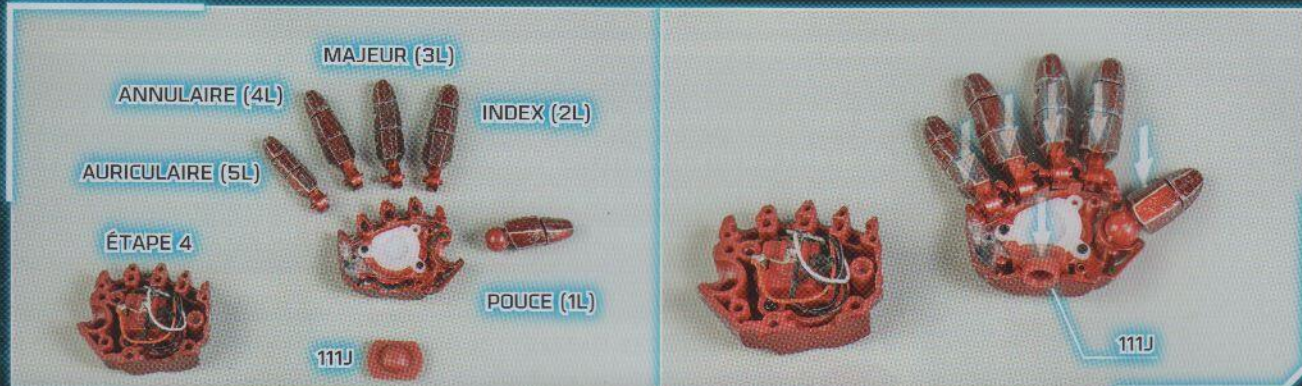
2 - Placez le boîtier et l'ensemble LED (111G) dans le dos de la main (110D, référencé par la lettre L). Emboîtez-le soigneusement : une seule position est possible. Fixez-le avec 2 vis IP.

3 - Replacez les câbles dans le trou sur le dos de la main, afin qu'ils n'empêchent pas la main de se fermer ni ne se coincent.





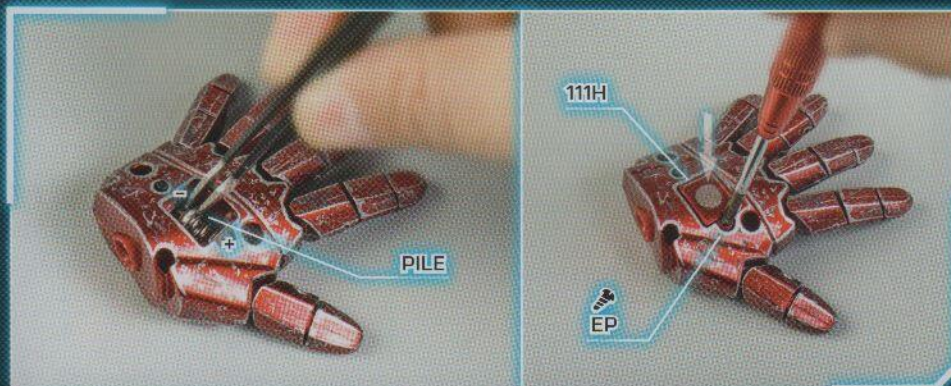
## ÉTAPE 5 ASSEMBLAGE DES DOIGTS ET DE LA PAUME



1 - Pour finir l'assemblage de la main, placez chaque doigt à sa place, comme illustré. Emboîtez l'articulation de la main (111J, référencée L) dans la fente de la paume, perpendiculairement à celle-ci.

2 - Fermez la main soigneusement et insérez 3 vis EM.

## ÉTAPE 6 ASSEMBLAGE DU CACHE DE LA PILE ET DU BLINDAGE



1 - Insérez une pile de type CR1025 en respectant la polarité indiquée sur la photo. Utilisez une petite pince si nécessaire. Placez ensuite le cache (111H, référencé L) sur la main et fixez-le avec 1 vis EP.



2 - Pour terminer, placez le blindage de la main (111I, référencé L), qui est maintenu grâce à un aimant.

La main gauche version Battle Damaged est désormais prête à être assemblée sur votre modèle.





MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

112

ULTIMATE :  
FUTURE  
FOUNDATION



L'ARMURE  
MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL

www.altaya.fr





# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LES COUS-DE-PIED

Ces deux pièces sont faciles à ajouter à l'ensemble Battle Damaged. Il s'agit des protections qui se placent sur les bottes de l'armure Iron Mark III.

PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 112

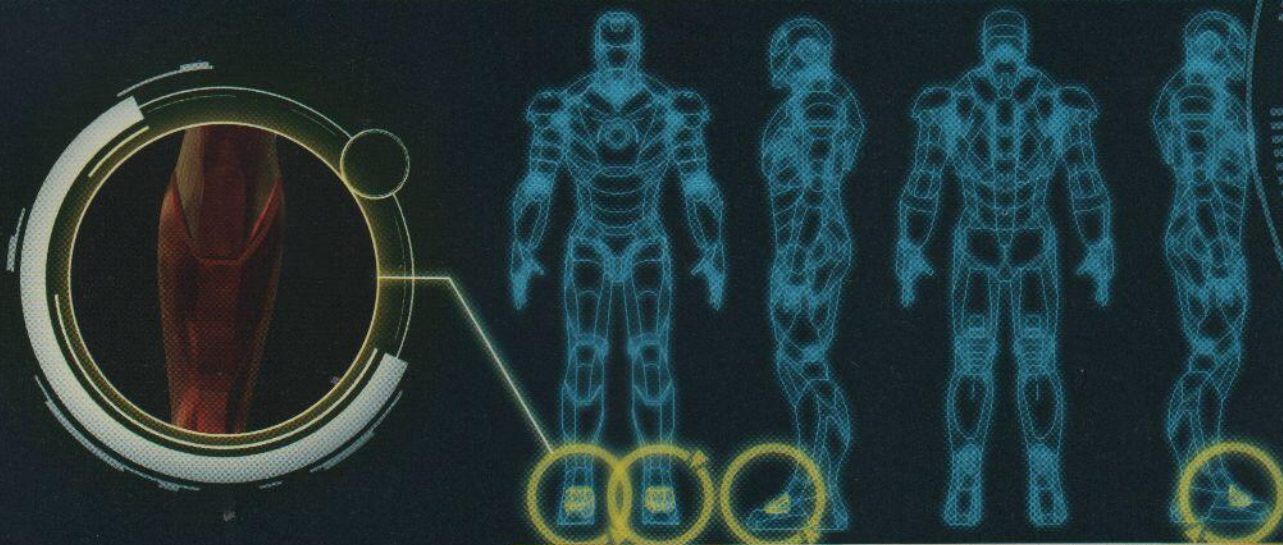
112A Cou-de-pied gauche (L)



112B Cou-de-pied droit (R)



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



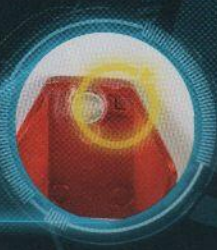
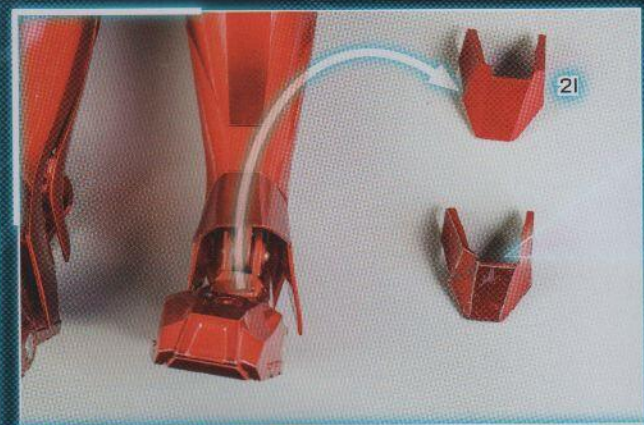
## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES COUS-DE-PIED



1 - Remplacer les plaques de protection sur les bottes par la version Battle Damaged est un jeu d'enfant. Retirez d'abord le cou-de-pied droit (47D), fixé par un simple aimant, et installez à la place le nouvel élément (112B), où figure la lettre R.



2 - Répétez l'opération avec la botte gauche : retirez le cou-de-pied (2I) et remplacez-le par la version Battle Damaged (112A), sur laquelle figure la lettre L.



Les cous-de-pied version Battle Damaged sont désormais installés.



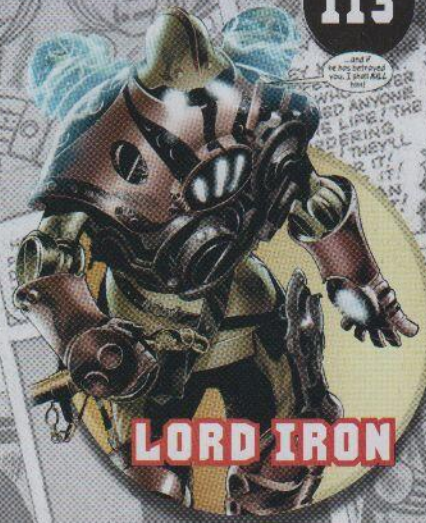
MARVEL

# IRON MAN

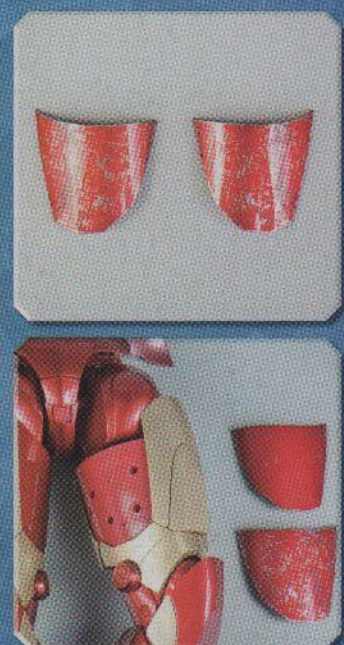
DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN



113



LORD IRON



L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL

www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LES CUISSSES

Les plaques intérieures des cuisses de l'armure Mark III se remplacent facilement, car elles ne sont maintenues que par des ergots.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 113

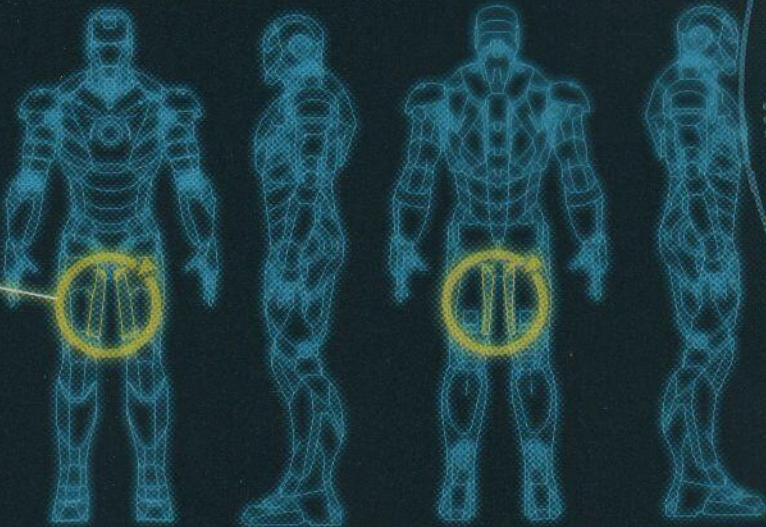
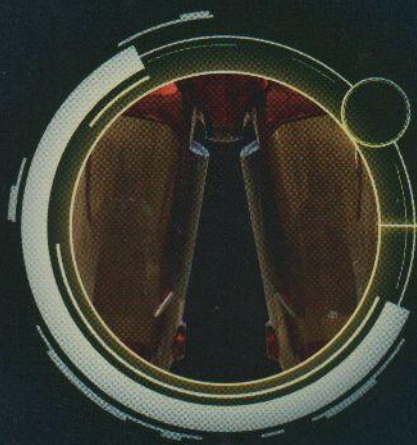
113A Plaque intérieure de la cuisse droite (R)



113B Plaque intérieure de la cuisse gauche (L)



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.

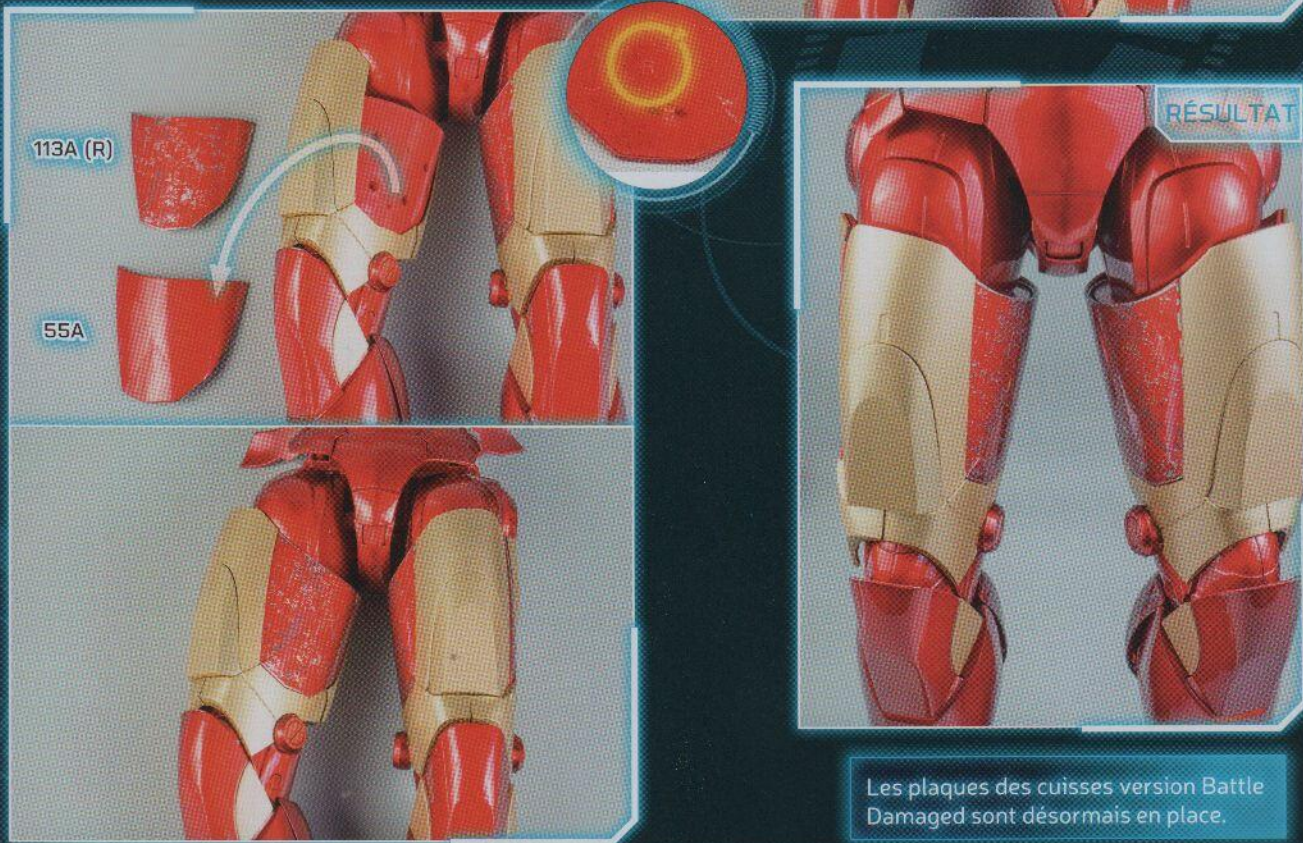
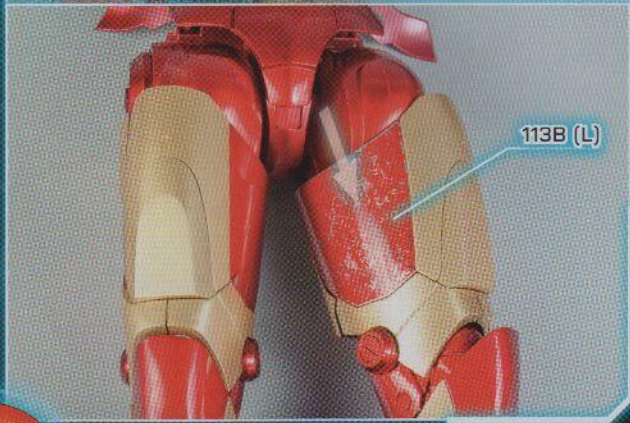


## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES PLAQUES INTÉRIEURES DES CUISSSES



1 - Pour remplacer les plaques intérieures des cuisses par celles de la version Battle Damaged, retirez d'abord les plaques originales 36A (gauche) et 55A (droite). Il faut tirer doucement dessus, car elles ne tiennent que par deux ergots. Placez alors la plaque gauche (113B), où figure un L. Emboîtez-la en effectuant une légère pression.

2 - Continuez avec la plaque intérieure droite (113A), où figure la lettre R. Retirez soigneusement la pièce 55A et emboîtez la plaque Battle Damaged.



Les plaques des cuisses version Battle Damaged sont désormais en place.



MARVEL

# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN



114



IRON MAN  
2020



L'ARMURE  
MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

©2022 MARVEL

Altaya

www.altaya.fr

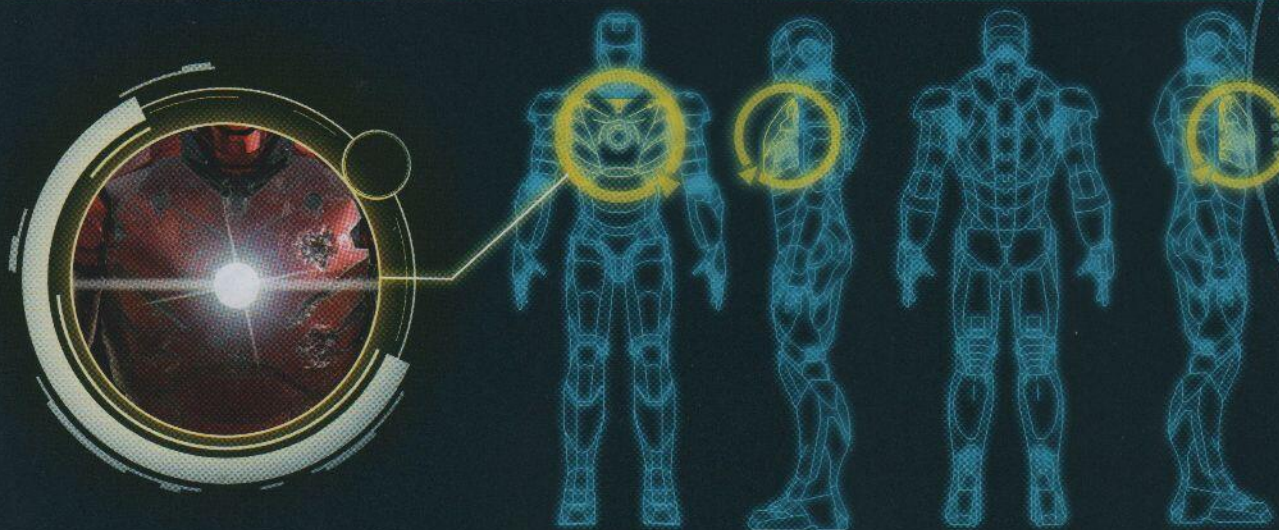
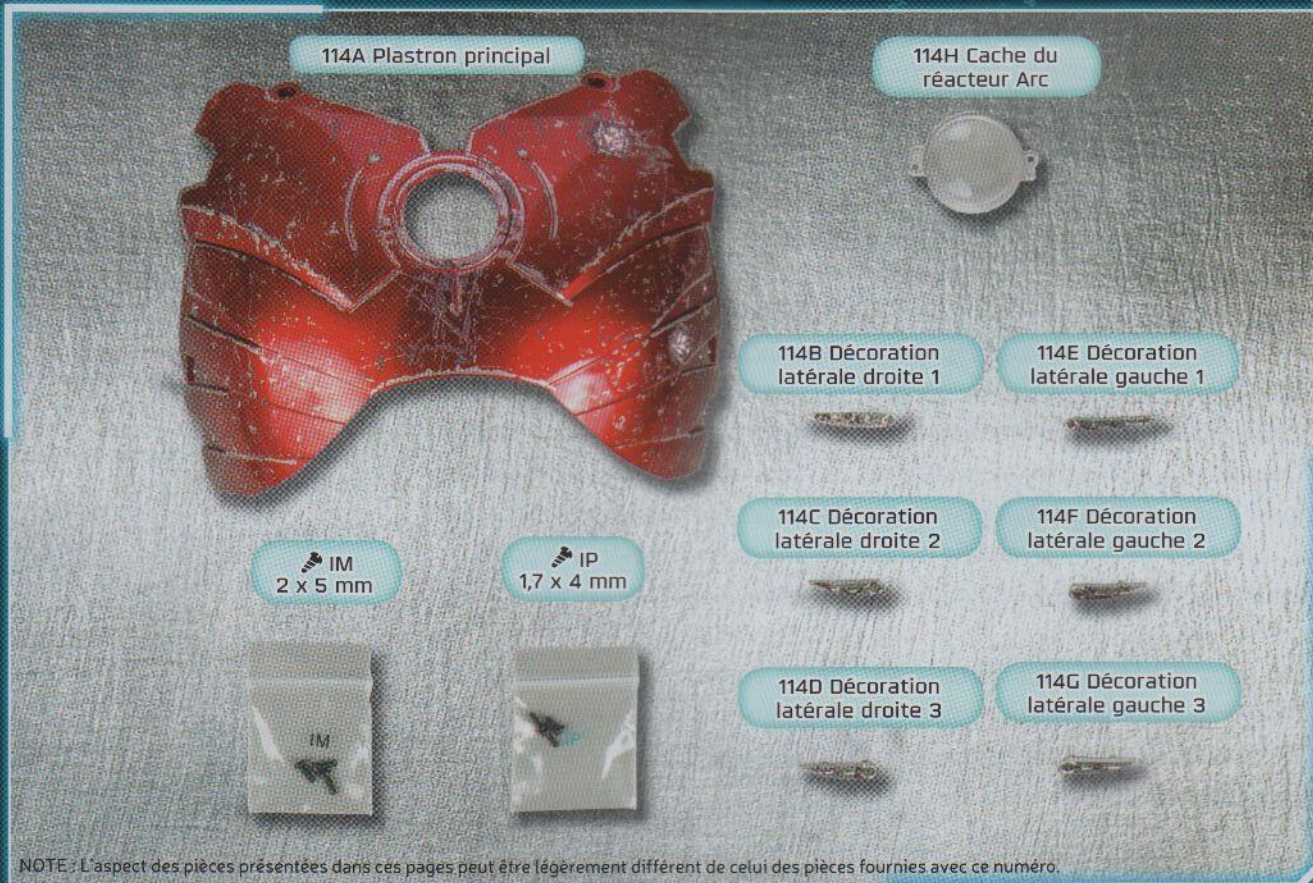


# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED - LE PLASTRON PRINCIPAL

Continuez l'assemblage du plastron version Battle Damaged de l'armure Mark III en ajoutant des éléments décoratifs.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 114



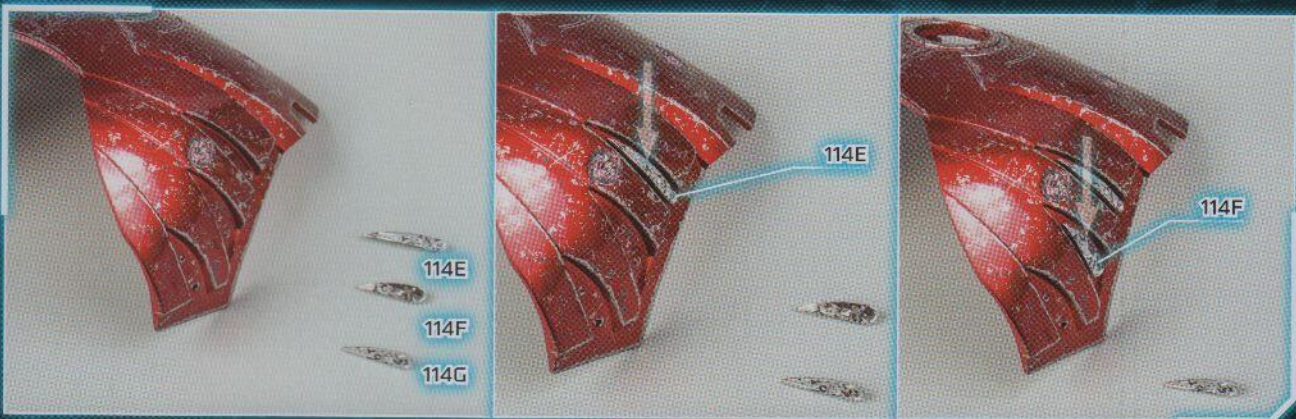
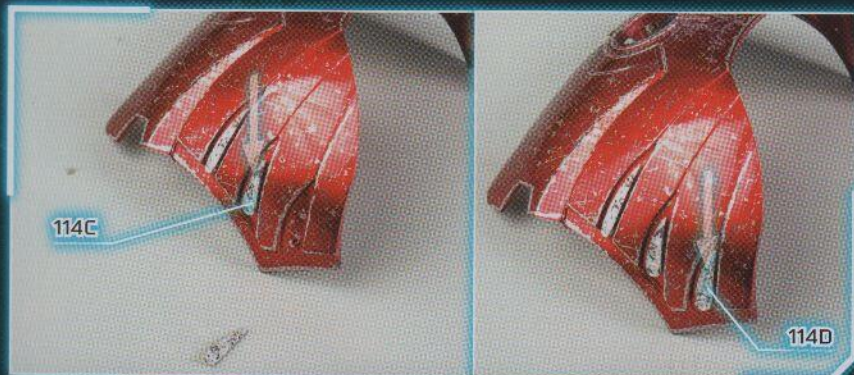
Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



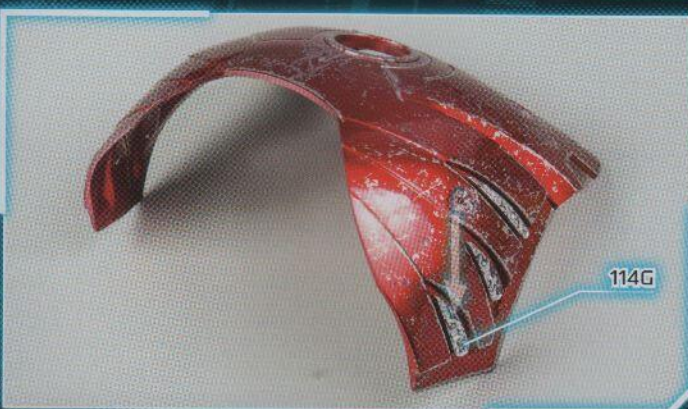
## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES DÉCORATIONS LATÉRALES



1 - Positionnez les décorations latérales droites (114B, 114C et 114D, respectivement référencées R1, R2 et R3) sur le côté droit du plastron principal (114A). Placez le premier élément (114B) dans le trou le plus haut du blindage, puis les autres en descendant. Ils s'emboîtent par pression, grâce à deux ergots. Si les pièces ne tiennent pas bien, vous pouvez ajouter de la colle forte.



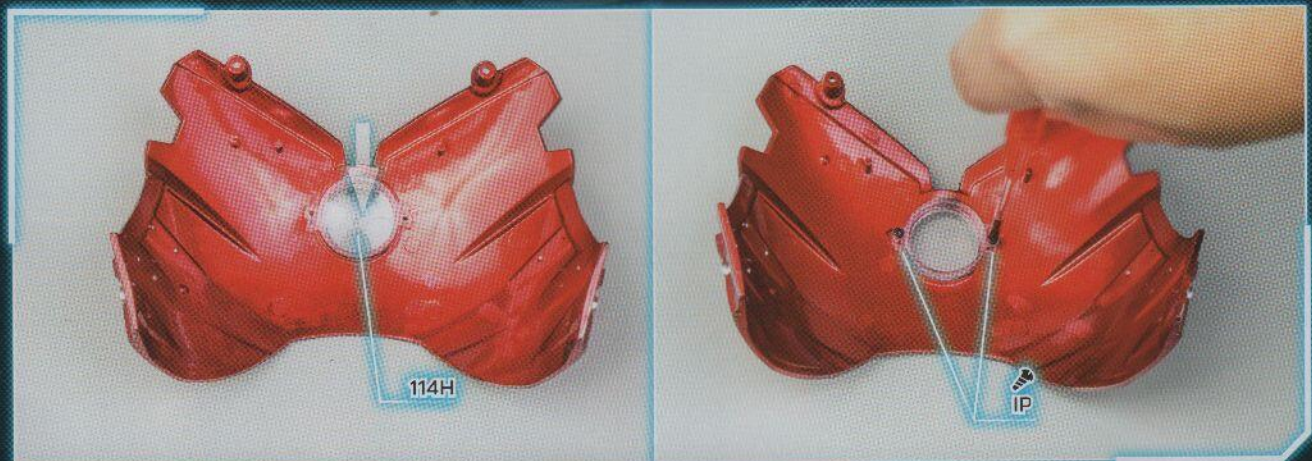
2 - Répétez l'opération avec les trois décorations gauches (114E, 114F et 114G, référencées L1, L2 et L3), qui viennent s'emboîter sur le côté gauche du plastron (114A).





# BATTLE DAMAGED – LE PLASTRON PRINCIPAL

## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DU CACHE DU RÉACTEUR ARC



1- Placez le cache transparent du réacteur Arc (114H) à l'intérieur du plastron (114A). Orientez la pièce correctement : la partie la plus étroite se place en haut, tandis que la partie la plus large se place en bas. Fixez avec deux vis IP. Placez d'abord les deux vis sans serrer, puis serrez-les correctement : vous aurez ainsi moins de difficulté à placer la pièce.

Le plastron est prêt.  
Conservez les vis IM pour  
une utilisation ultérieure.





MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

115



**SAPIEN  
DEATH MATCH**



**L'ARMURE  
MARK III**

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL Altaya  
©2022 MARVEL www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LA JAMBE GAUCHE (3)

Continuez l'assemblage de la jambe gauche version Battle Damaged, avec deux plaques dorées à installer sur l'avant et le côté.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 115

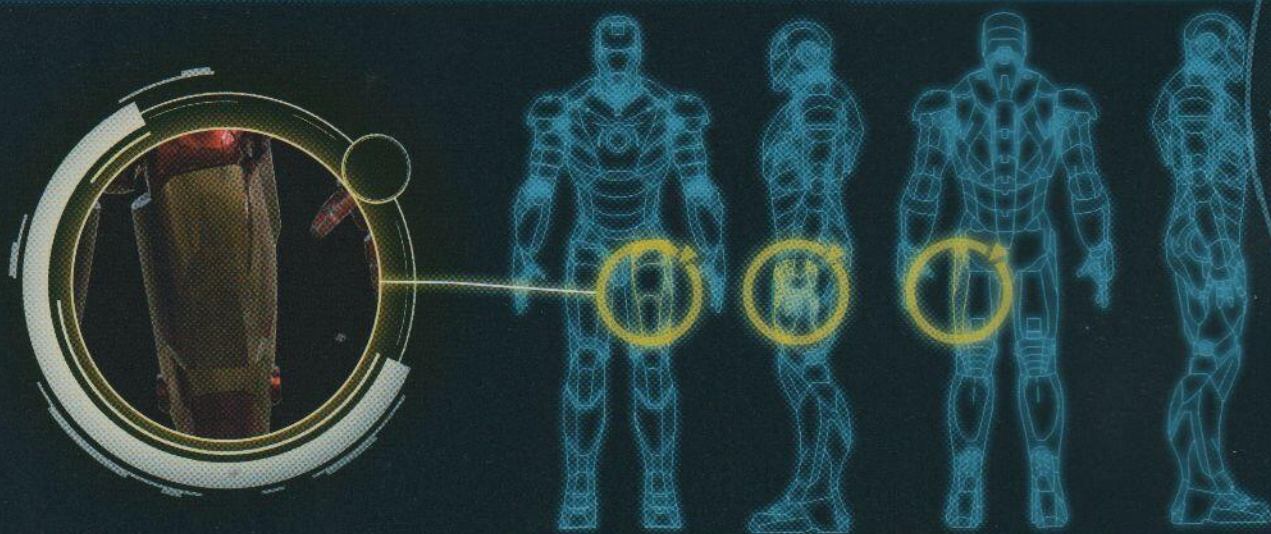
115A Plaque extérieure de la cuisse gauche (L)



115B Plaque avant de la cuisse gauche (L)



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



# GUIDE DE MONTAGE 115

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE AVANT DE LA CUISSE



1 - Remplacez la plaque avant de la cuisse gauche (37C) par la version Battle Damaged (115B, où figure la lettre L). Retirez la plaque originale en effectuant un mouvement de levier à l'aide d'une pince à épiler ou d'un accessoire semblable. Emboîtez la plaque 115B à la place.

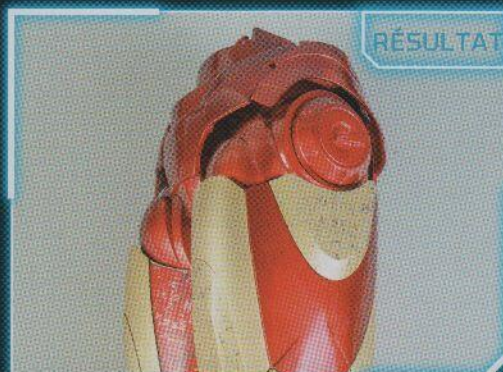


## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE EXTÉRIEURE DE LA CUISSE



1 - Retirez la plaque extérieure de la cuisse (37A, référencée par la lettre L) de la même manière que précédemment. Attention à ne pas endommager les autres pièces quand vous retirez les éléments. Placez la nouvelle plaque Battle Damaged (115A) en appuyant légèrement.

Les plaques de la cuisse gauche version Battle Damaged sont à présent en place.





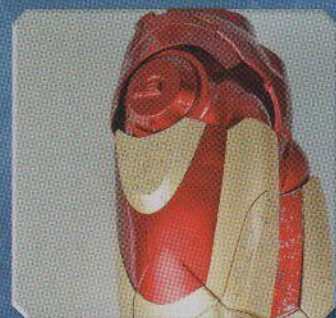
MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

116

IRON SPIDER



L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL www.altaya.fr





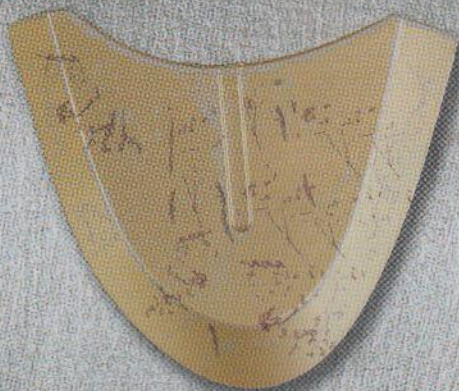
# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LA JAMBE DROITE (1)

L'assemblage est réalisé de la même manière que celui de la jambe gauche du numéro 115 : il faut remplacer les plaques dorées de la cuisse droite.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 116

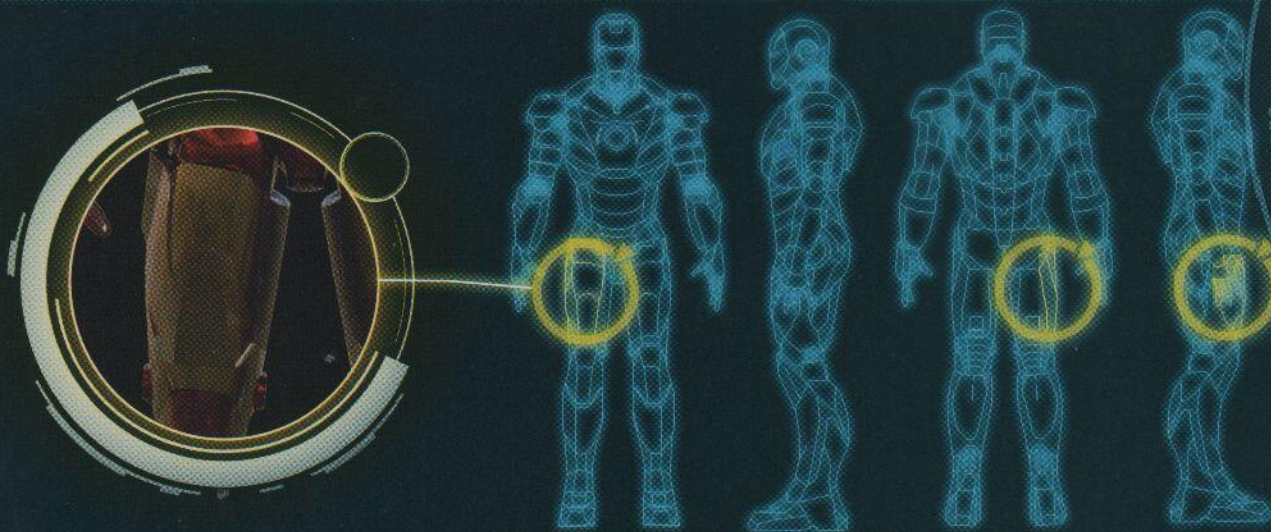
116A Plaque extérieure de la cuisse droite (R)



116B Plaque avant de la cuisse droite (R)



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



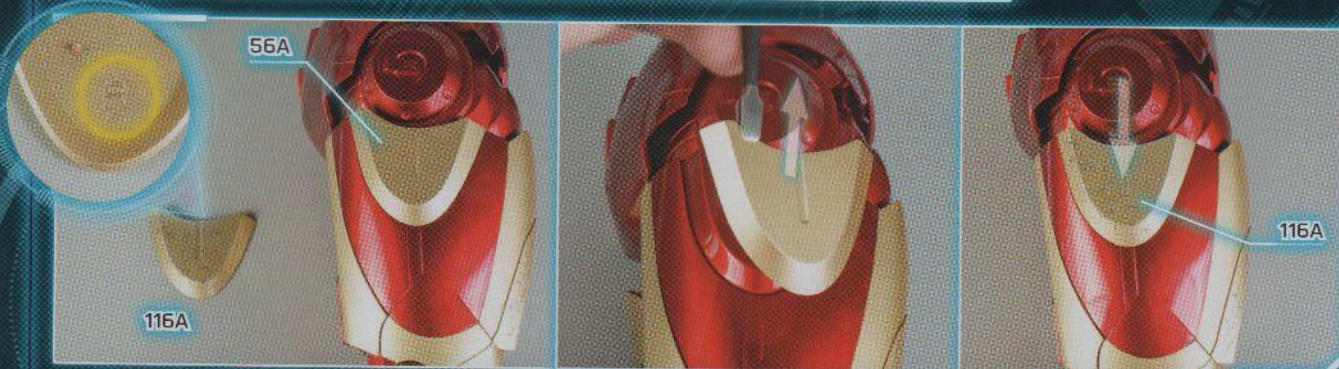
# GUIDE DE MONTAGE 116

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE AVANT DE LA CUISSE DROITE



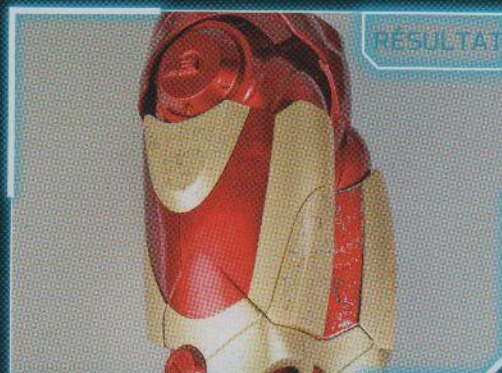
1 - Pour installer la plaque avant de la cuisse droite version Battle Damaged (116B, où figure la lettre R), retirez la plaque originale en effectuant un mouvement de levier à l'aide d'une pince à épiler ou d'un accessoire semblable. Emboîtez la plaque 116B à la place.

## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DE LA PLAQUE EXTÉRIEURE DE LA CUISSE DROITE



2 - Comme précédemment, remplacez la plaque extérieure (56A) par la version Battle Damaged (116A, référencée par la lettre R). Conservez précieusement les pièces pour ne pas les abîmer.

Les plaques de la cuisse droite version Battle Damaged sont à présent en place.



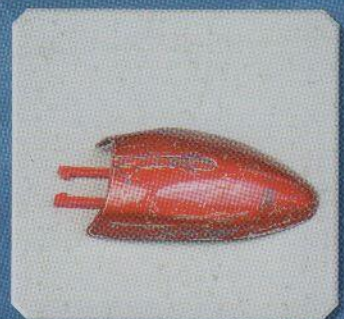
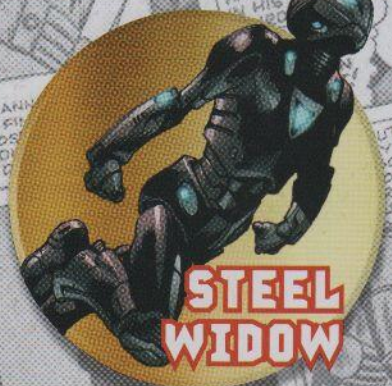


MARVEL

# IRON MAN

## DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

117



### L'ARMURE MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL Altaya  
©2022 MARVEL www.altaya.fr



# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LA JAMBE DROITE (2)

Les blindages des mollets sont également des pièces de la série Battle Damaged. Dans ce numéro, vous assemblerez le blindage du mollet droit.

### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 117

117A Plaque du mollet droit



117B Charnière du mollet droit 1



117C Charnière du mollet droit 2



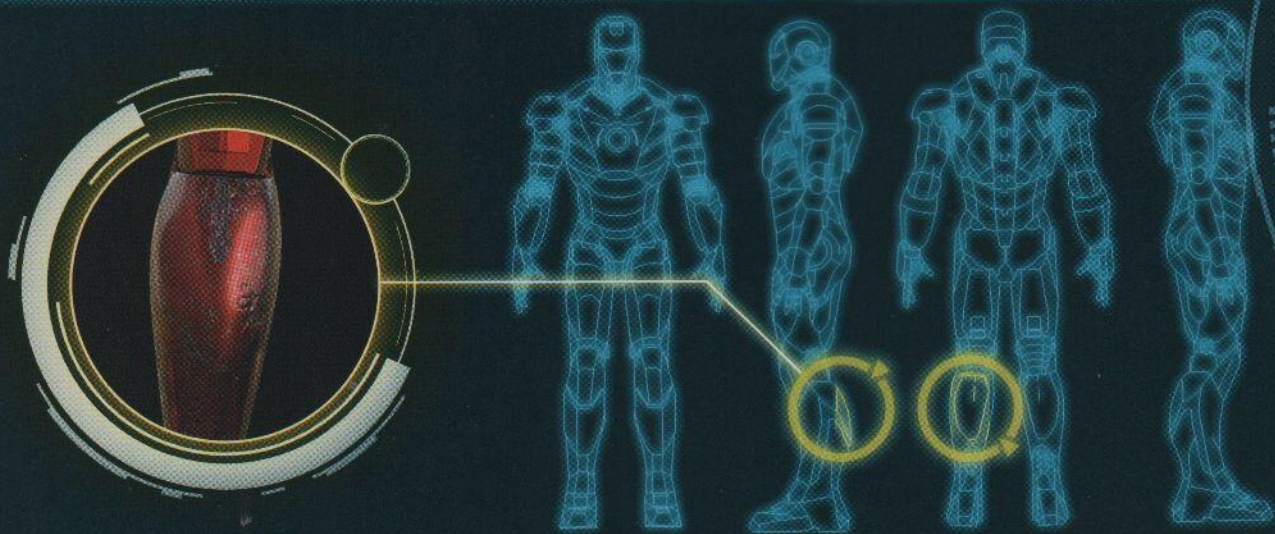
LP  
2 x 5 mm



EM  
1,7 x 4 mm



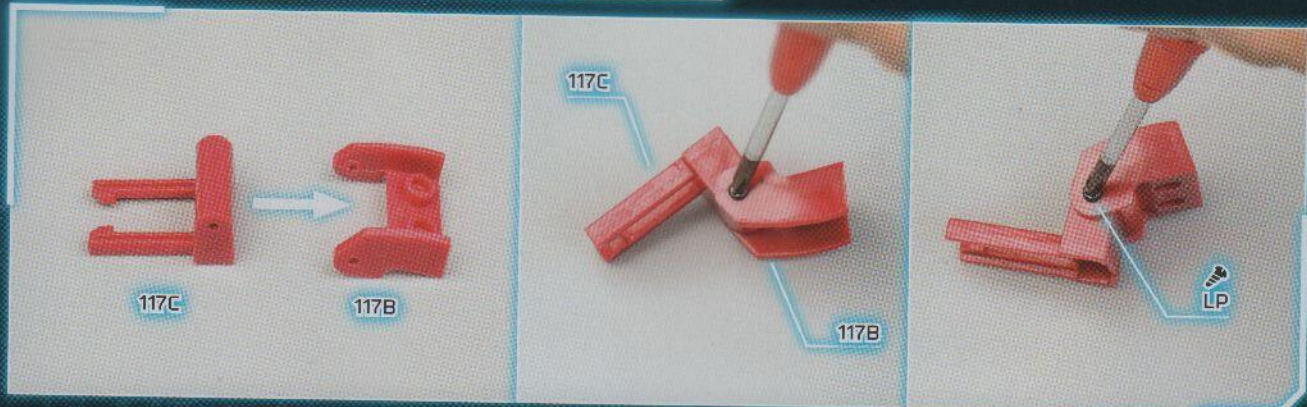
NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



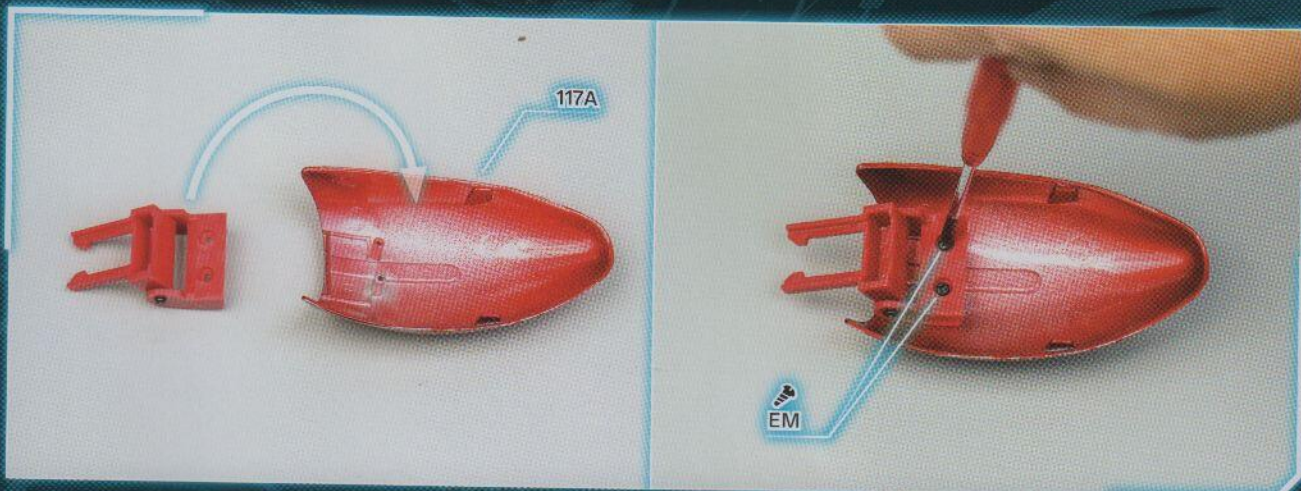
Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DE LA CHARNIÈRE DU MOLLET

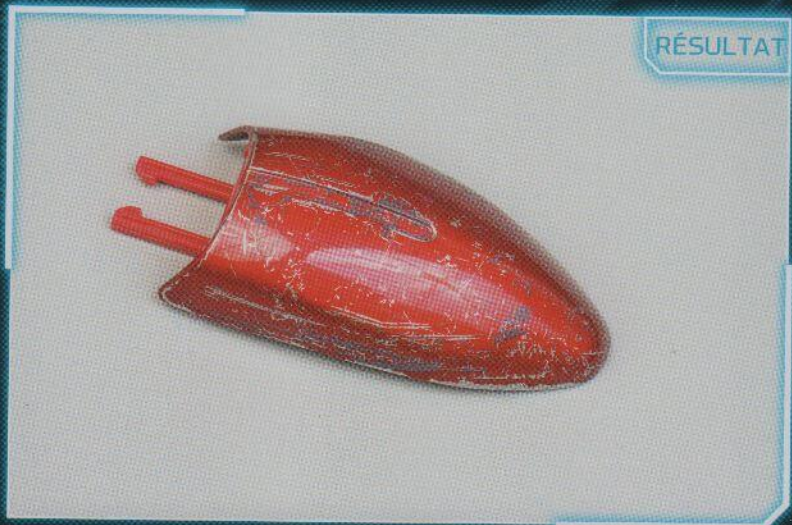


1 - Tout d'abord, il vous faut assembler les deux parties de la charnière (117C et 117B, où figure la lettre « R ») : placez 117C à l'intérieur de 117B, comme illustré. Faites coïncider les trous latéraux et fixez les pièces avec 1 vis LP de chaque côté. Ne serrez pas trop les vis, car les pièces doivent garder de la mobilité.



2 - Placez la charnière à l'intérieur du blindage du mollet droit (117A, lettre « R ») et fixez avec 2 vis EM.

RÉSULTAT



La plaque du mollet droit va pouvoir être ajoutée au modèle.







# L'ARMURE MARK III

## BATTLE DAMAGED – LES FLANCS

Continuez l'assemblage du blindage version Battle Damaged avec les flancs, qui complètent une partie importante de l'armure.

PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 118

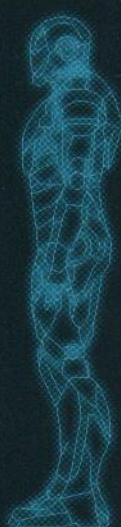
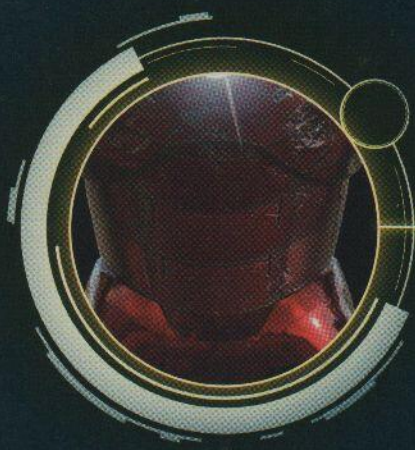
118A Plaque latérale droite  
du blindage abdominal



118B Plaque latérale gauche  
du blindage abdominal



NOTE: L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES FLANCS



1 - Les pièces 118A et 118B constituent les plaques latérales du blindage abdominal (les flancs) version Battle Damaged. Elles remplacent celles qui ont été enlevées dans le numéro 106 (93D et 93E). Placez d'abord la plaque latérale gauche (118B, où figure la lettre « L ») en appuyant légèrement dessus.



2 - Continuez avec la plaque latérale droite (118A, lettre « R »). Emboîtez-la comme précédemment, par légère pression.

Toute la zone abdominale du blindage version Battle Damaged est prête.





MARVEL

# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

119



L'ARMURE MARK III  
VERSION BATTLE DAMAGED

Altaya

www.altaya.fr

MARVEL

©2022 MARVEL



# L'ARMURE MARK III : BATTLE DAMAGED – LE BLINDAGE DORSAL

L'armure Battle Damaged est bientôt terminée. Il reste à installer les plaques du dos, à commencer par celles situées sur la zone lombaire.

PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 119

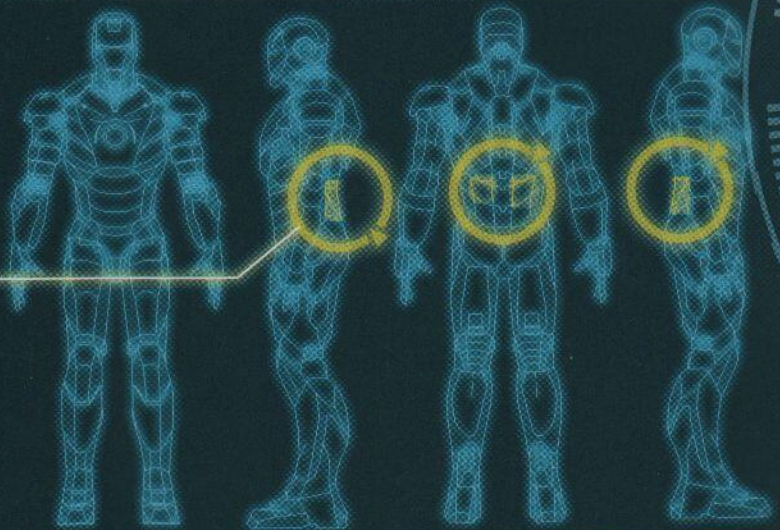
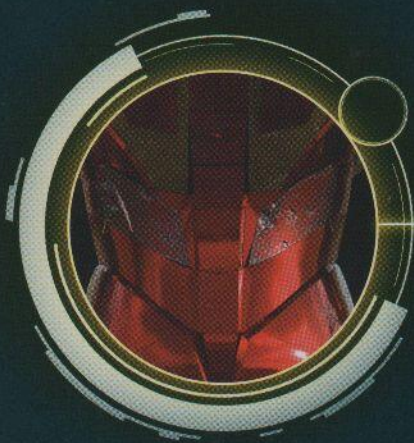
119A Plaque  
arrière droite



119B Plaque arrière  
gauche



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES PLAQUES ARRIÈRE



1 - Retirez la plaque arrière droite de la zone lombaire (93A) en tirant légèrement. Elle est maintenue grâce à deux ergots. À la place, positionnez la plaque droite version Battle Damaged (119A, où figure la lettre « R »), puis emboîtez-la par simple pression.



2 - Procédez de la même manière avec la plaque gauche : retirez la plaque originale (93B) en prenant soin de ne pas abîmer les pièces autour. Emboîtez ensuite la plaque gauche (119B, lettre « L »).



Les plaques lombaires de la version Battle Damaged sont en place.





MARVEL

# IRON MAN

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE D'IRON MAN

120

CONSTRUIRE  
UNE LÉGENDE



L'ARMURE  
MARK III

VERSION BATTLE DAMAGED

MARVEL

Altaya

©2022 MARVEL

www.altaya.fr





# L'ARMURE MARK III

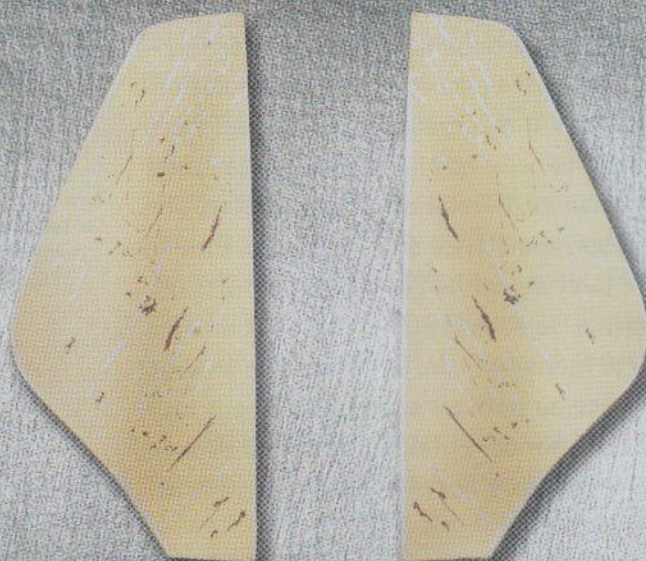
## BATTLE DAMAGED – ASSEMBLAGE FINAL

Dans ce numéro, vous terminerez l'assemblage de l'armure Iron Man Mark III version Battle Damaged.

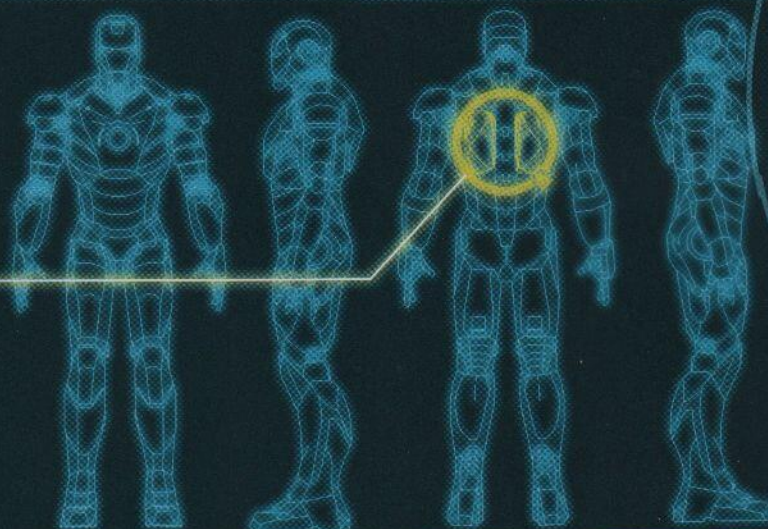
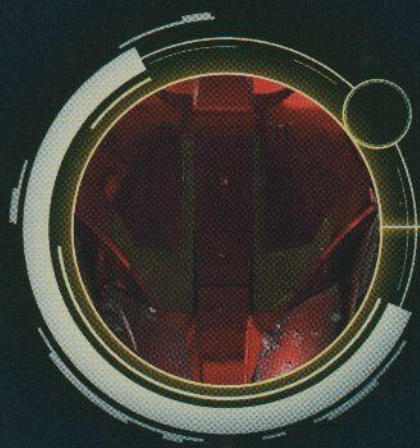
### PIÈCES FOURNIES AVEC LE NUMÉRO 120

120A Plaque gauche  
du dos

120B Plaque droite  
du dos



NOTE : L'aspect des pièces présentées dans ces pages peut être légèrement différent de celui des pièces fournies avec ce numéro.



Cette maquette d'Iron Man n'est pas un jouet. C'est une pièce de collection destinée à être exposée.



# GUIDE DE MONTAGE 120

## ÉTAPE 1 ASSEMBLAGE DES PLAQUES DU DOS



1 - Pour remplacer les plaques du dos par leur version Battle Damaged, commencez par enlever la plaque droite d'origine (86A). La pièce se retire en tirant légèrement, mais si vous avez des difficultés, utilisez une petite pince. Installez la nouvelle plaque (120B, où figure la lettre « R ») et appuyez pour l'emboîter.

2 - Retirez soigneusement la plaque gauche (86B) et remplacez-la par la nouvelle (120A, lettre « L »). Emboîtez-la par simple pression.



## ÉTAPE 2 ASSEMBLAGE DU CASQUE



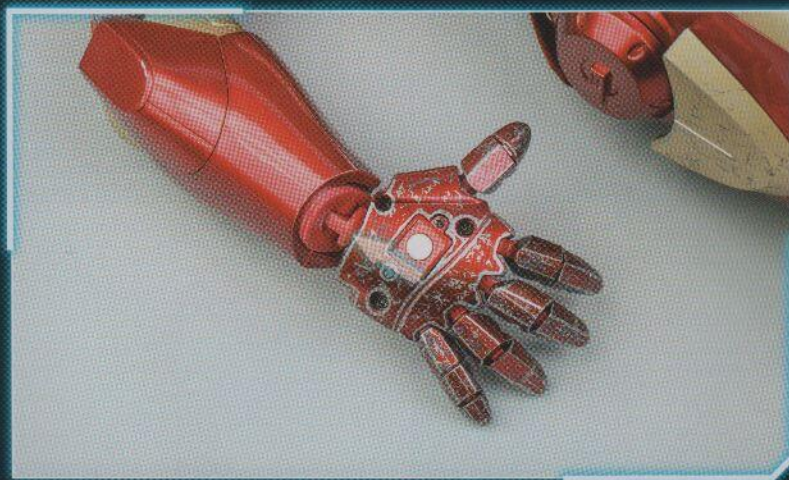
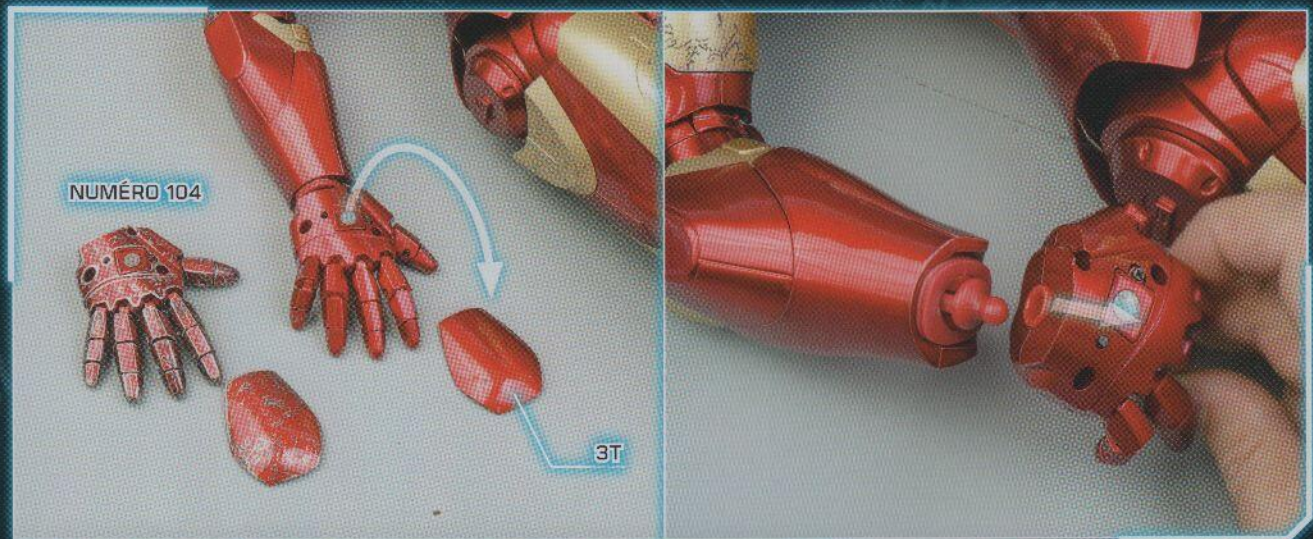
1 - Pour enlever le casque d'origine, tirez en effectuant une légère pression vers le haut et vers le bas pour le détacher de la jointure du cou. Ensuite, placez la tête Battle Damaged terminée dans le numéro 102, en l'ajustant par une légère pression jusqu'à ce qu'elle s'emboîte.





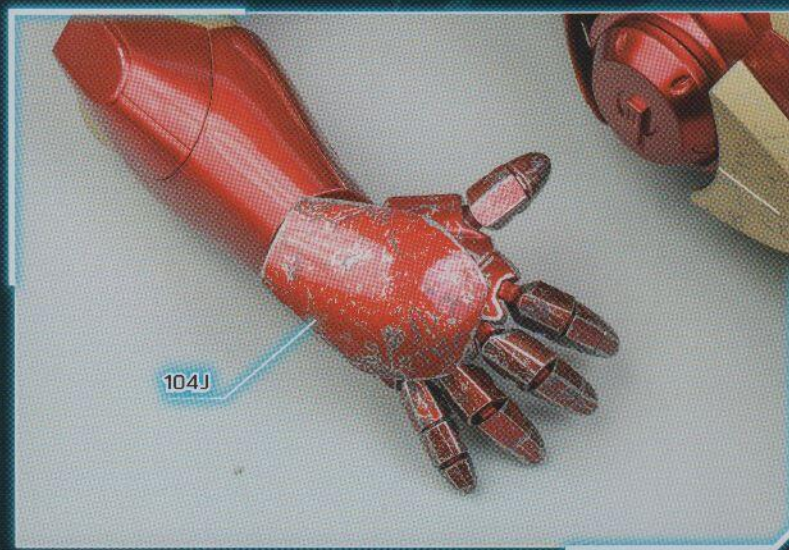
# BATTLE DAMAGED – ASSEMBLAGE FINAL

## ÉTAPE 3 ASSEMBLAGE DE LA MAIN DROITE



1 - Pour remplacer la main droite, retirez d'abord la protection de la main (3T), qui tient grâce à un aimant.

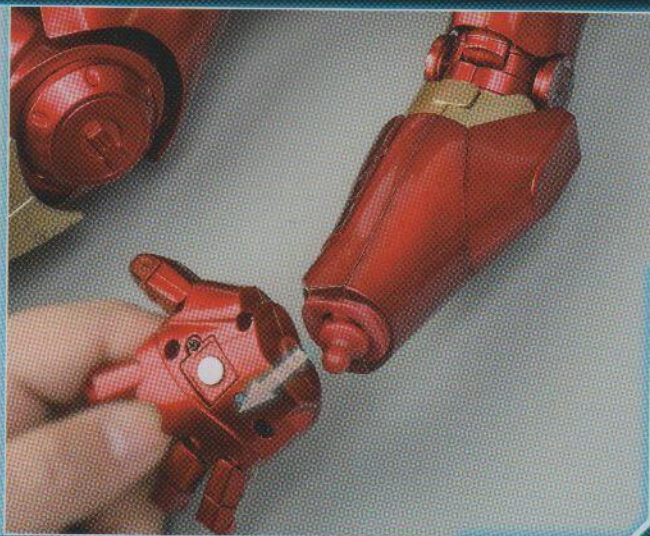
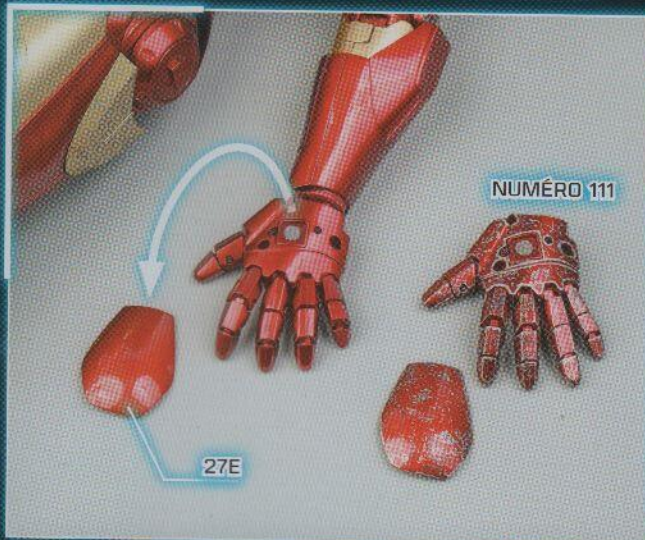
2 - Retirez la main en tirant fortement afin de déboîter le poignet de l'articulation. Ensuite, emboîtez la main droite Battle Damaged dans l'articulation, en appuyant fortement.



3 - Placez la plaque de protection droite de la main Battle Damaged (104J), maintenue grâce à un aimant sur le dos de la main.



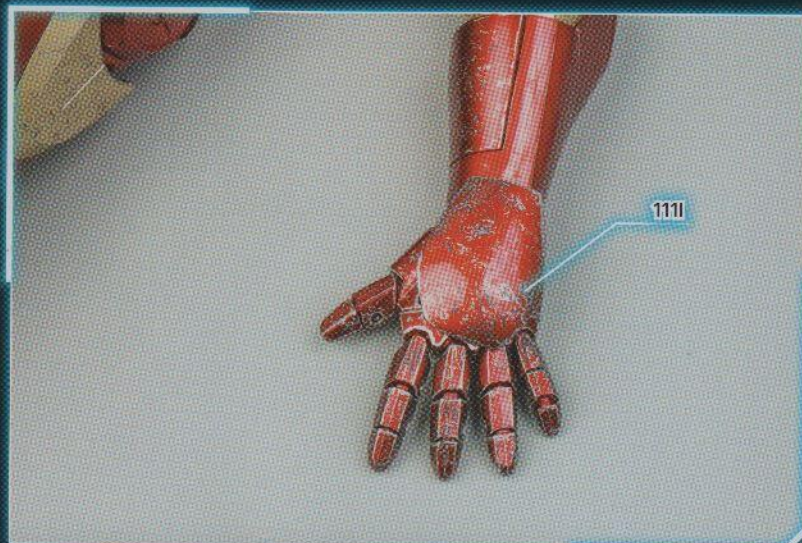
## ÉTAPE 4 ASSEMBLAGE DE LA MAIN GAUCHE



1 - Répétez l'opération avec la main gauche. Enlevez la plaque de protection (27E) et tirez pour séparer la main du poignet. Emboîtez ensuite la main Battle Damaged à la place, en exerçant une forte pression.



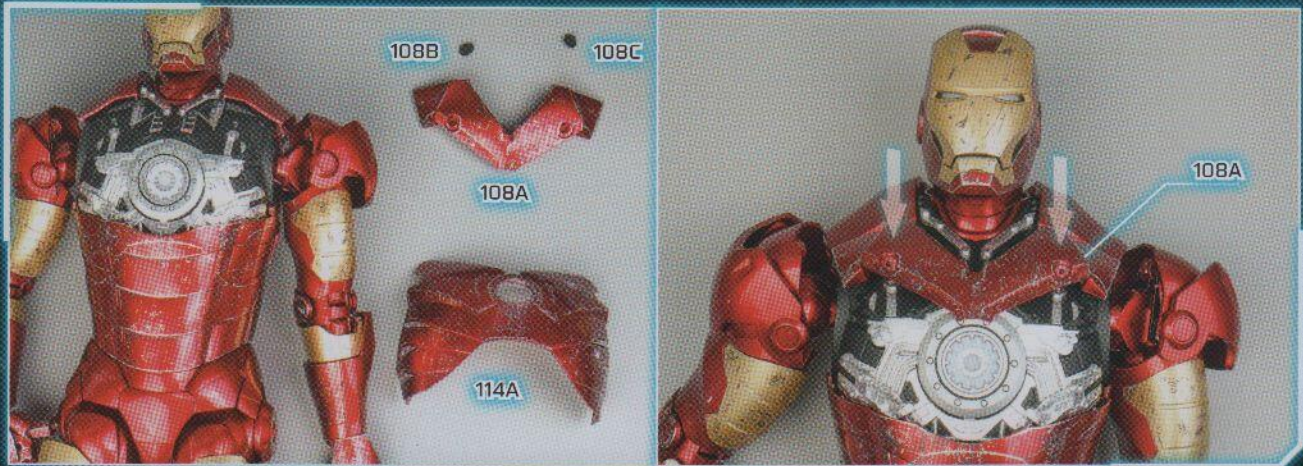
2 - Installez le blindage gauche de la main Battle Damaged (111) sur la partie aimantée du dos de la main.



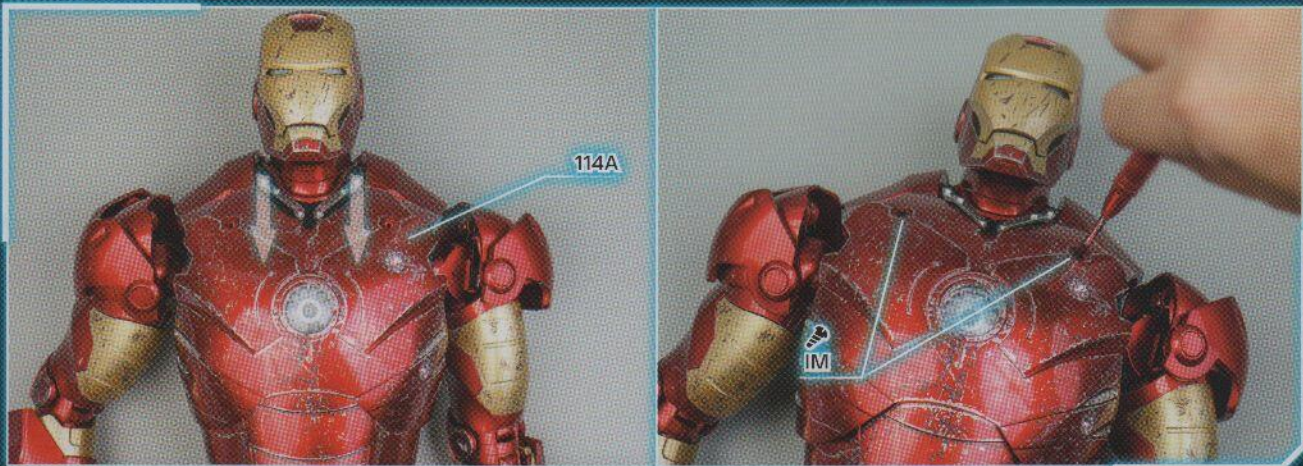


# BATTLE DAMAGED – ASSEMBLAGE FINAL

## ÉTAPE 5 ASSEMBLAGE DU PLASTRON



1 - Installez la partie supérieure du plastron (108A) sur la partie haute du thorax, comme illustré.



2 - Ensuite, installez la partie principale du plastron (114A) et fixez-la avec 2 vis IM (fournies dans le numéro 114).



3 - Terminez l'assemblage en emboîtant les éléments de décoration 108B (droit) et 108C (gauche) sur les vis IM que vous venez d'installer.



L'armure Iron Man Mark III version Battle Damaged peut désormais être exposée.



Votre modèle d'Iron Man n'étant pas un jouet mais un objet de collection destiné à être exposé, il est conseillé de le manipuler avec précaution. Si vous estimez cela nécessaire, disposez sous les bottes un peu de pâte adhésive ou tout autre produit équivalent afin que votre modèle ait des points d'ancrage supplémentaires.